

# THE LEGEND OF HEROES 黎の軌跡 クロノキセキ

## もくじ

操作説明	02
ゲームの始め方	03
ゲーム画面	05
メインメニュー	06
フィールドバトル	08
コマンドバトル	09
ToDo リストと移動メニュー	11
ノートメニュー	12
オープメント	13
奥付	14

※ゲーム内マニュアルは、[ノートメニュー]→[ヘルプ]で確認できます。

©2021-2022 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.

Falcom®  
NIHON FALCOM CORPORATION

\*PS\*, \*PlayStation\*, \*PS5\*, \*PS4\* and \*DualSense\* are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

## CONTROLS

## 操作説明

## 02

## DualSense™ワイヤレスコントローラー



## 通常操作

左スティック	キャラクターの移動
L3 ボタン	カメラリセット
右スティック	カメラ操作
○ ボタン	キャンセル
× ボタン	決定 / 話す・調べる
△ ボタン	ショップ / 宝箱・ハシゴ・スイッチ操作
□ ボタン	トピック使用(※1)
方向キー 上	ログメニュー / リザルト詳細表示 / 項目選択・上
方向キー 下	ミニマップ拡大 / 項目選択・下
方向キー 左	ToDoリスト(※1) / 項目選択・左
方向キー 右	移動メニュー(※1) / 項目選択・右
L1 ボタン	リーダー切替(※1)
R1 ボタン	ダッシュ / AUTOメッセージ機能ON/OFF
L2 ボタン	長押しでメッセージウィンドウ非表示
≡ (オプション) ボタン	メインメニュー / イベントスキップ
タッチパッドボタン 左	ハイスピードモードON/OFF
タッチパッドボタン 右	ノートメニュー

## 戦闘操作

	フィールドバトル	コマンドバトル
左スティック	キャラクターの移動	キャラクターの移動
L3 ボタン	カメラリセット	
右スティック	カメラ操作	ターゲット変更
R3 ボタン	ロックオン	コマンド詳細情報切替
○ ボタン	フィールドアタック	キャンセル / 長押し: シャード解除(フィールドバトル切替)
× ボタン	回避	決定
△ ボタン	宝箱開け / ハシゴ / スイッチ操作	アイテムコマンド
□ ボタン	シャード展開(コマンドバトル切替)	アーツコマンド
方向キー 上	ログメニュー	コマンドリスト選択・上
方向キー 下	ミニマップ拡大	コマンドリスト選択・下
方向キー 左	ToDoリスト(※1)	ターゲット変更・左
方向キー 右	移動メニュー(※1)	ターゲット変更・右
L1 ボタン	リーダー切替(※1)	シャードブースト / 長押しでブースト解除
R1 ボタン	ダッシュ	クラフトコマンド
L2 ボタン	コンタクトライン表示	長押しでサブ情報表示
R2 ボタン	チャージアタック(※1)	長押し+方向キーでSブレイク
≡ (オプション) ボタン	メインメニュー	
タッチパッドボタン 左	ハイスピードモードON/OFF	ハイスピードモードON/OFF
タッチパッドボタン 右	ノートメニュー	敵の詳細情報表示

この説明はゲーム中の基本操作方法です。各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。 ※1: 物語の進行に応じて使用可能になります。

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

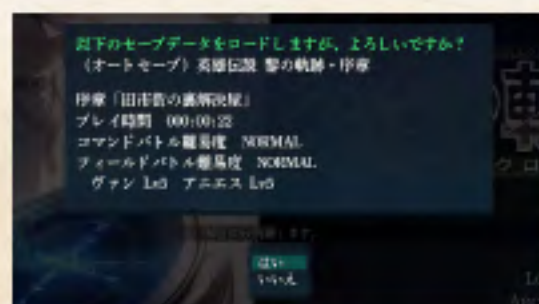
## STARTING GUIDE

## ゲームの始め方

## 03

## タイトルメニュー

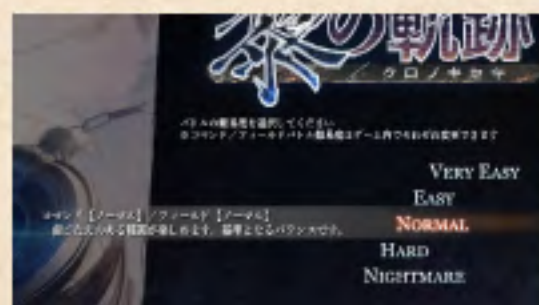
ゲームを起動するとタイトル画面になり、タイトルメニューが表示される。



**CONTINUE:** 続きから再開する。

※最新セーブデータ(オートセーブデータも含む)をロードする。

オートセーブデータは、ゲームが自動生成するセーブデータ。



**NEW GAME:** 新規にゲームを開始する。

難易度を下記から選び開始する。

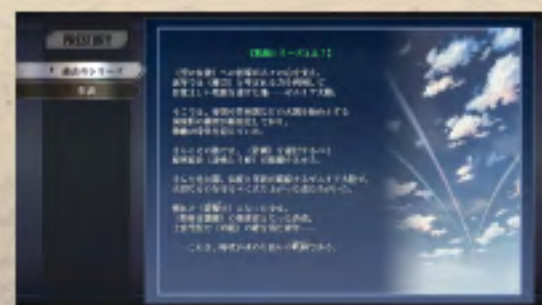
[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



**LOAD GAME:** セーブデータをロードする。

再開するゲームを一覧から選ぶ。

**ARCHIVE:** プレストーリーや軌跡シリーズ・用語解説を閲覧できる。



**SYSTEM:** 各種設定の変更が可能。

※メインメニューの[システムメニュー]→[OPTION]と同じもの。

## VOLUME

BGM、効果音、音声、環境音声の音量を調節できる。

## BATTLE SETTING

ターゲットロック、コマンドバトル難易度(※1)、フィールドバトル難易度(※1)を変更できる。

## HIGH SPEED MODE

ハイスピードモード中のバトルスピードの倍率を変更できる。

## GAME SETTING

ダッシュボタン挙動、振動機能、メッセージ自動送り機能、リザルト表示時間を変更できる。

## INTERFACE

シナリオフォントサイズ、ミニマップ表示、目的ナビ表示、コンタクトライン表示を変更できる。

## CAMERA SETTING

カメラの左右速度、上下速度、左右動作、上下動作、仰角戻り、ターゲット選択 左右動作を変更できる。

## OTHER SETTING

ロード中のTIPS表示、左・右スティック感度、画面の明るさを変更できる。

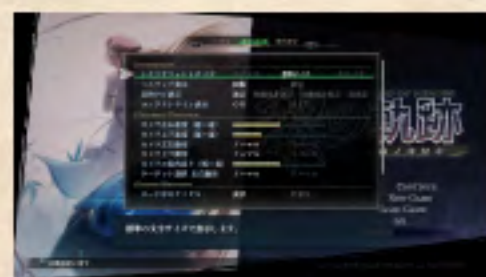
## KEY CONFIG

フィールドバトル、基本操作、イベント、ハイスピードモードで使用するボタンを変更できる。



▲システム画面

※1: メインメニューのみ



▲表示・カメラ画面



▲操作設定画面

# STARTING GUIDE

## ゲームの始め方

# 04

**TRANSFER:** セーブデータの引継ぎと変換ができる。 ※PS4版からPS5版への一方通行

### ①移行前の準備

事前にPS4版のセーブデータを、PS5本体にコピーする必要がある。

#### PS4版を、PS5本体でプレイしていた場合

➔ すでにPS5本体にセーブデータが保存されているので準備は不要。

#### PS4版を、PS4本体でプレイしていた場合

➔ PS4本体に保存されているセーブデータをUSBメモリにコピーし、PS5本体にセーブデータを移す。

**【PS4での操作】**[設定]>[アプリケーションセーブデータ管理]>[本体ストレージのセーブデータ]>[USBストレージ機器にコピーする]>[英雄伝説 黎の軌跡]>[すべて選ぶ]>[コピー]

**【PS5での操作】**[設定]>[セーブデータとゲーム/アプリ設定]>[セーブデータ(PS4)]>[USBドライブ]>[本体ストレージにコピー]>[英雄伝説 黎の軌跡]>[コピー]

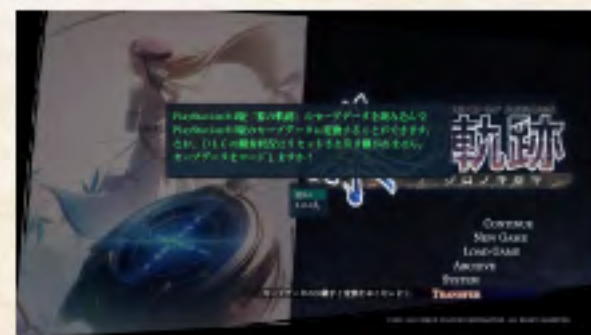
なお、PS Plusに加入されている場合は、PS4本体からオンラインストレージにアップロードし、そのセーブデータをPS5本体にダウンロードすることもできる。

**【PS4での操作】**[設定]>[アプリケーションセーブデータ管理]>[本体ストレージのセーブデータ]>[オンラインストレージにアップロードする]>[英雄伝説 黎の軌跡]>[すべて選ぶ]>[アップロード]

**【PS5での操作】**[設定]>[セーブデータとゲーム/アプリ設定]>[セーブデータ(PS4)]>[クラウドストレージ]>[本体ストレージにダウンロード]>[英雄伝説 黎の軌跡]>[ダウンロード]

### ②セーブデータおよびトロフィーの移行

タイトル画面の「TRANSFER」から、PS4版のセーブデータを選択する。



通常のセーブデータを選択した場合、そのままPS5版のゲーム本編が起動する。

クリアデータを選択した場合、PS5用に変換されたセーブデータが自動的に作成される。その後、タイトル画面の「NEW GAME+」から、先ほど作成されたセーブデータを選択すると、周回プレイを開始できる。

### 注意事項

#### トロフィー

セーブデータ移行時、データに記録されている情報を元に、トロフィーがPS5版に引き継がれる。以下の3個のみ、セーブデータから移行できないため、PS5版のプレイで再度取得する必要がある。

- ホロウコアチェンジャー** ホロウコアの変更を行った。
- Aカスタマイザー** いずれかのアーツドライバにアーツプラグインをセットした。
- やり手の裏解決屋** いずれかの章で評価Sを取った。(序章以外)

#### DLC

システムの仕様上、PS4版のDLCはPS5版ですべてリセットされる。PS5で購入もしくは入手したDLCは、メインメニューのアイテムメニューから開封しなおす必要がある。

# GAME SCREEN

## ゲーム画面

# 05

### ゲーム画面

**ステータス**  
L1でリーダー  
(操作キャラ)を  
切り替える

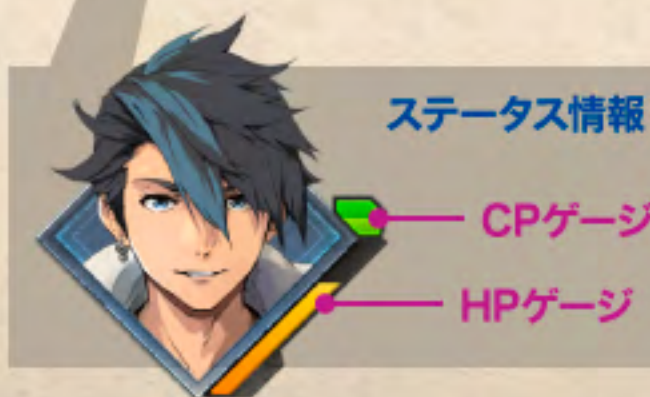


**ミニマップ**  
で拡大表示

**ナビゲーション**  
現在の目的

**操作ガイド**

**アクティブボイス**  
特定の箇所・状況で発生する会話。で履歴を確認できる。

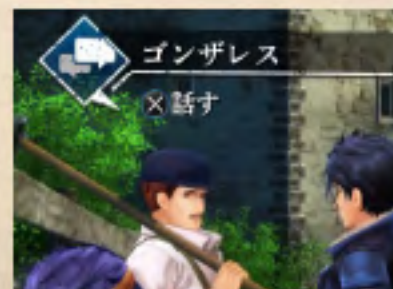


ステータス情報

CPゲージ

HPゲージ

### 会話する/調べる



**Talk** / がある対象に近付いて X ボタンで会話。

**Check** / がある箇所に近付いて X ボタンで調べる。

### ショップ



**Shop** / がある対象は、近付いて  
X ボタンで会話、A ボタンで売買。

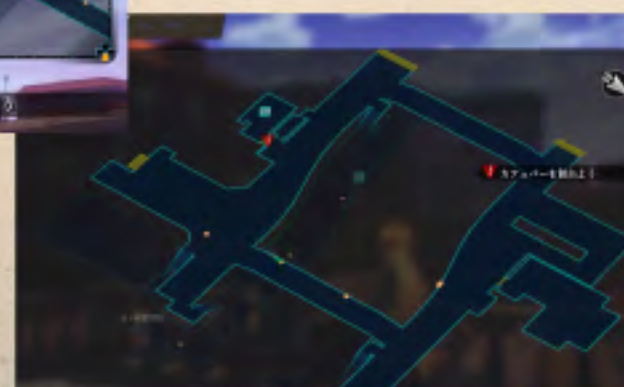
### 宝箱/仕掛け/はしご



操作が可能なものは  
近付いて A ボタン。



### ミニマップ



### イベントマーカー

イベントが発生する場所や人物には  
マーカーが付く。



- 必須イベント**  
必須4spg(クエスト)  
※見ると物語が進行する。
- 任意の4spg(クエスト)**
- サブイベント・その他**

→ クエストに関しては  
「ToDoリスト(P.11 参照)」

### エリアマップ( )

探索中のマップの全体像を確認できる。

## MAIN MENU

## メインメニュー

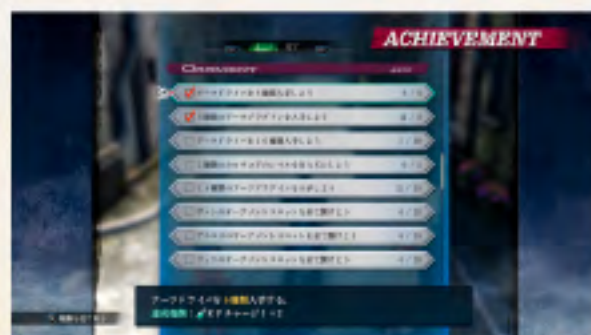
## 06

## メインメニュー(≡ オプションボタン)



## ②ITEM(△ボタン)

アイテムの確認と使用ができる。



## ①ACHIEVEMENT(✦ボタン)

アチーブメントを確認して、報酬を入手できる。

所持しているセピスとセピス塊  
ミラ(所持金)



▲[DLC]タブでアイテム使用

## ③ORBMENT(⊞ボタン)

クオーツ編集やアーツ使用、ホロウコア変更ができる。詳細は「オープメント(P.13参照)」。



## ④EQUIP(×ボタン)

武器(メイン/サブ)、防具(服/靴)、アクセサリを装備・変更できる。コスチュームなどの変更もここで行う。



▲コスチューム、アタッチ、ヘアの変更

※DLC(ダウンロードコンテンツ)は、PlayStation™Storeから取得あるいは購入していただけます。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされ、[ITEM]の[DLC]タブに入るのので、これを使用することで入手が完了します。

## MAIN MENU

## メインメニュー

## 07



## ⑤STATUS (十字ボタン)

ステータスとクラフトを確認できる。  
また隊列変更(×ボタン)も可能。

## ⑥TACTICS (十字ボタン)

隊列変更(×ボタン)、リーダー選択(△ボタン)、  
戦闘指示変更(○ボタン)ができる。



## ⑦システムメニュー (メニューボタン)

SAVE、LOAD、DELETE、ARCHIVEの他、OPTION  
(右記参照)変更ができる。



▲SAVE画面

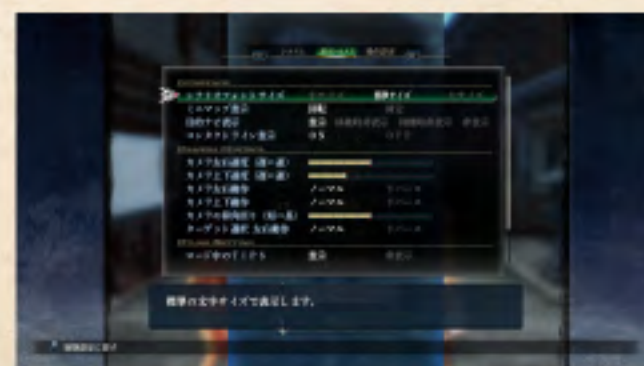
## OPTION

各種設定の変更ができる。 ※タイトルメニューの[SYSTEM](P.03参照)と同じもの。



▲システム設定

**BATTLE SETTING**では、バトル難易度の変更も可能。  
[コマンド]5段階、[フィールド]3段階。



▲表示・カメラ設定



▲操作設定画面

## FIELD BATTLE

## フィールドバトル

## 08

## フィールドバトル画面

## ブーストゲージ

- ・フィールドアタックで貯める
- ・SブーストとSクラフトに使用



## 操作ガイド



リーダーステータス    アクションゲージ    ブレイクオブジェ

## エンカウト情報

## フィールドバトルで可能なアクション

## フィールドアタック

◎ ボタンで攻撃。連撃可能。  
ブレイクオブジェなどを破壊できる。

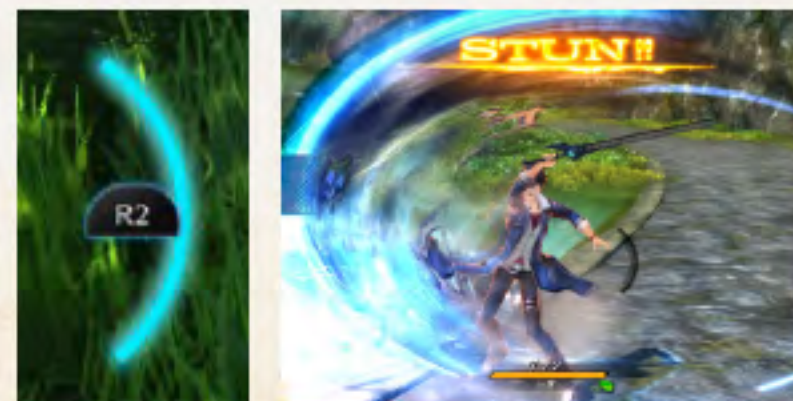


⊗ ボタンで回避。  
敵の攻撃が当たる瞬間に「ジャスト回避」するとアクションゲージが満タンになる。



## コマンドバトルへの切り替え

◎ ボタンで「シャード展開」。いつでもコマンドバトルに切り替えられる。



## チャージアタック

アクションゲージがMAXになったら **R2** で発動可能。  
大きなスタンダメージが与えられる。

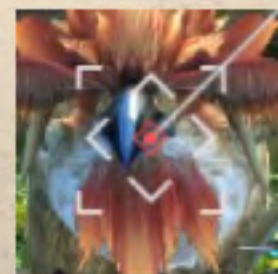
## シャードアタック

スタンした敵を巻き込んで **○** ボタンでシャード展開すると、「シャードアタック」が発動。先制攻撃できる。

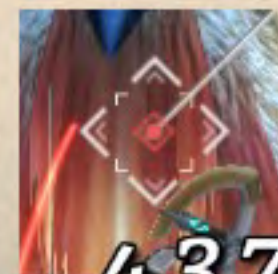


## ターゲットと射程

**R3** ボタンで敵をターゲットできる。  
ターゲット状態で右スティックで対象を移動できる。



射程外



射程内

射程に入るとターゲットカーソルが変化する。  
リーダーによって射程や攻撃範囲は変わる。



## COMMAND BATTLE

## コマンドバトル

## 09

## コマンドバトル画面



## AT(行動順)バー



## ステータス



## コマンド

## 移動(L:左スティック)

行動可能範囲(青いサークル)内は左スティックで自由に移動できる。



## 攻撃/防御

で攻撃と防御を切り替える。⊗ボタンで決定。



## アーツ(⊙ボタン)

⊙ボタンで攻撃/補助のリスト切り替え。  
でアーツ選択、右スティックでターゲット調整。  
⊗ボタンで発動(詠唱開始)。



## クラフト(R1ボタン)

でクラフト選択、右スティックでターゲット調整。  
⊗ボタンで発動。  
クラフトには側面/背面特効のものがある。



## COMMAND BATTLE

## コマンドバトル

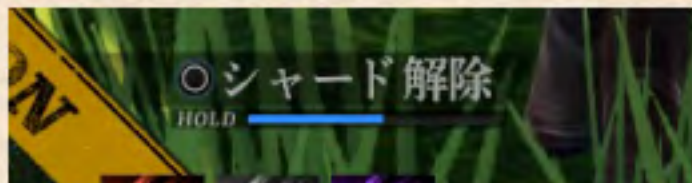
## 10

**道具(△ボタン)**

回復アイテムなどを使用する。  
 十字ボタンで対象を変更。  
 有効範囲(白いサークル)に  
 対象が入っている必要がある。

**シャード解除(○ボタン長押し)**

コマンドバトルを抜け、フィールドバトルへ戻る。

**退却**

シャード範囲外へ  
 移動し続けると、  
 コマンドバトルから  
 抜け出せる。

**敵の詳細情報(■:タッチパッドボタン右)**

各種能力値、経験値、スタン値、  
 弱点属性や状態異常への耐性を  
 確認できる。

十字ボタンでターゲットを切り替える。



ターゲット情報でも  
 有効な属性は確認できる。

## スクラム

**S.C.L.M.** Shard Circular Linked Metafield**S.C.L.M.発動**

仲間と隣接する(シャード領域を重ねる)と発動し、  
 高度な連携が可能となる。

**S.C.L.M.チェイン**

S.C.L.M.状態から通常攻撃すると、  
 パートナーが追撃を加える。

**S.C.L.M.サポート**

S.C.L.M.状態から  
 クラフトやアーツを  
 発動すると、パート  
 ナーが威力強化して  
 くれる。

**シャードブーストとSクラフト****シャードブースト(L1ボタン)**

ホロウコアごとに異なる効果が発動し、  
 シャードスキルの発生確率がアップ!



Sブーストの詳細は L2 ボタンで確認。

**Sブースト2回(フルブースト) + CP100消費  
Sクラフト発動可能**

条件を満たせば R2 でSブレイク!

**ブーストゲージ拡張**

Sクラフトを使う度に上限が  
 1つずつ、最大9まで増え、  
 連発可能に!



# QUEST / MAP

## ToDoリストと移動メニュー

11

### ToDoリスト (🗄️)

🗄️ ボタンで[移動メニュー]切り替え



#### 4spg(クエスト)

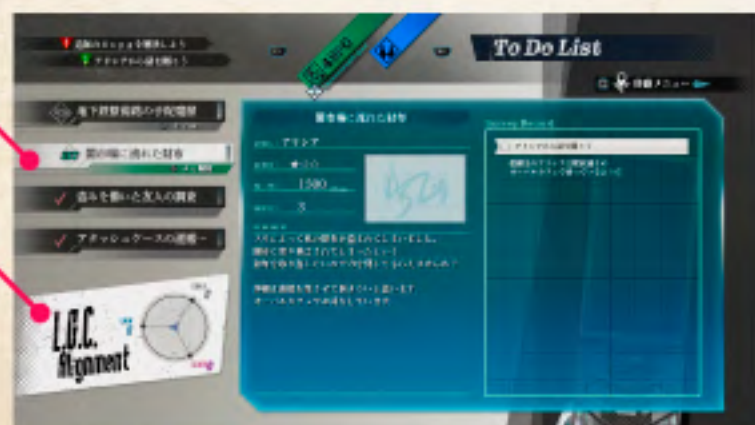
現在進行可能なクエストの情報が参照できる。

ナビSET (🗄️ ボタン) すると、ナビゲーションやミニマップなどに反映される。

クエスト一覧

LGCアライメント

L(ロウ) / G(グレイ) / C(カオス)のレベルで、クエスト達成などで変化する。

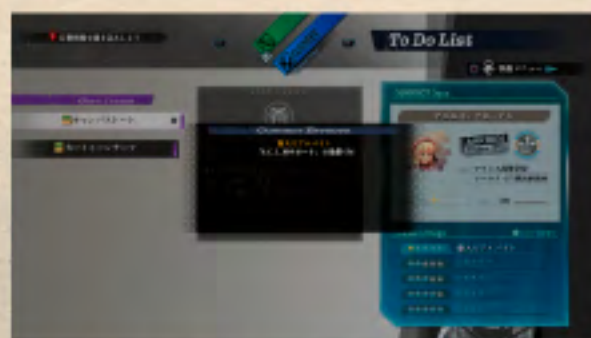
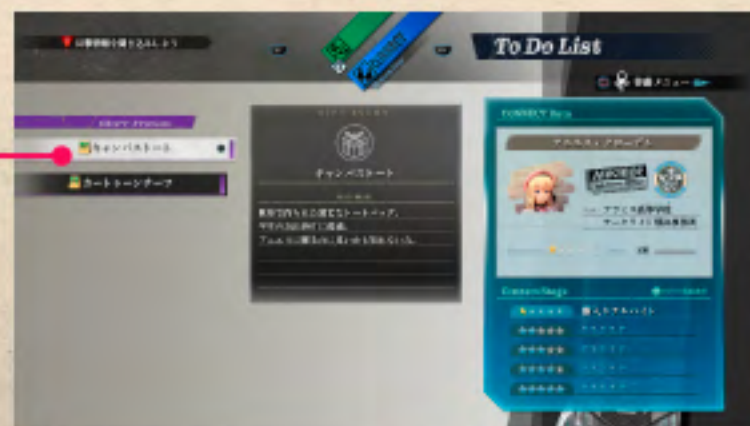


#### CONNECT

所持しているギフトアイテムを確認できる。

ギフトを贈る (🗄️ ボタン) と、コネクトポイントを手し、一定以上になると恩恵が得られる。

ギフト  
アイテム  
一覧



▲コネクト効果表示 (🗄️ ボタン)

### 移動メニュー (🗄️)

🗄️ ボタンで[ToDoリスト]切り替え

一度行った場所が登録され、選択した場所にすぐに移動することができる。

移動先一覧



▲状況に応じてマップが変化

# NOTE MENU

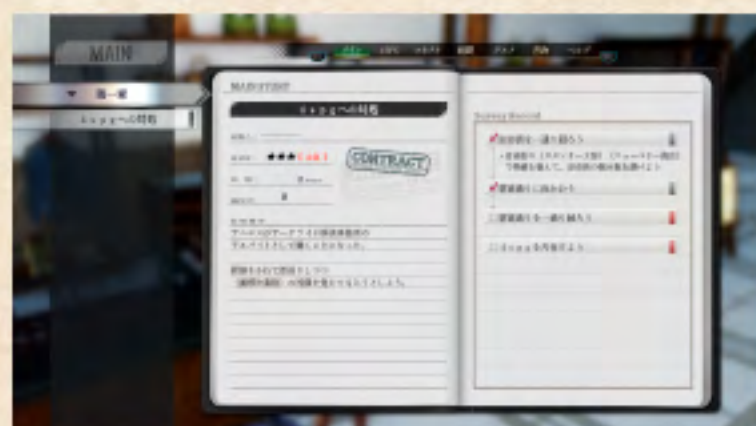
## ノートメニュー

### ノートメニュー( )

**L1** / **R1** ボタンで、ノート切り替え。  
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び、内容を閲覧する。

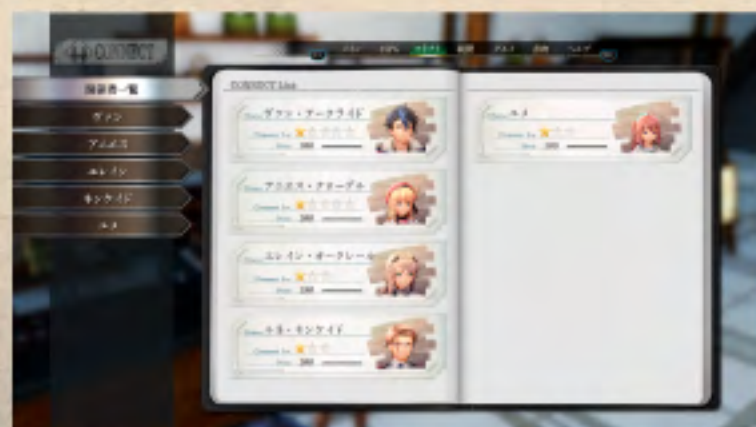
#### 詳細内容

**L2** / **R2** ボタンで、ページ切り替えや、  
右スティックでスクロールできる場合もある。



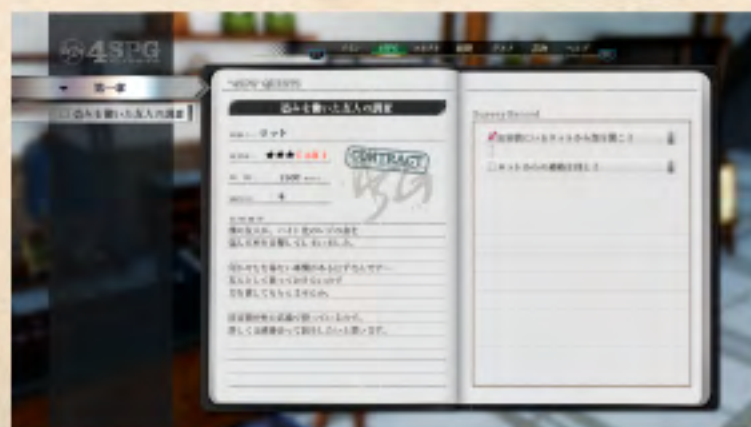
### 4SPG

掲示板などで届くクエスト情報。



### メイン

メインストーリーの目的など。

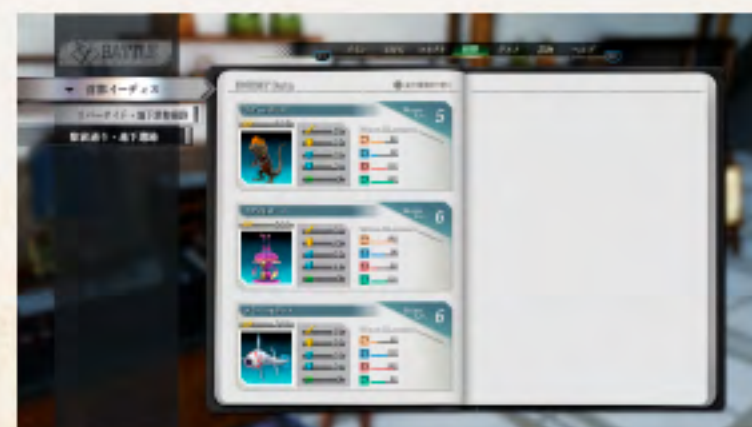
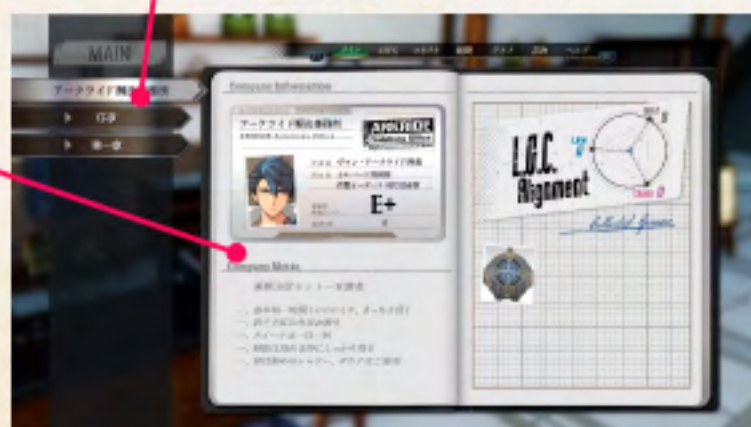


### コネクト

仲間との関係性やコネクトイベントの履歴など。

### フォルダと項目

ノートによって異なる。



### 戦闘

敵の詳細情報。

### グルメ

グルメランクや料理の情報。



### 書物

ニュース誌などの内容が確認できる。



### ヘルプ

ヘルプ情報が閲覧できる。



## ORBMENT

## オープンメント

## 13

メインメニューから、**○** ボタンで開く。**L1** / **R1** ボタンでタブ切り替え。

クォーツ編集([クォーツ]タブで**⊗**ボタン)

**✦** で、スロットを選び、開いた一覧よりクォーツを選ぶ。  
※タッチパッドボタンで、自動装備や全解除も可能。

アーツ使用(**○**ボタン)

回復アーツを使用できる。  
一覧よりアーツを選び、続けて対象者を選ぶ。

ホロウコア変更(**△**ボタン)

**L2** / **R2** ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりホロウコアを選ぶ。

ボイス再生変更(**□**ボタン)

一覧よりON / OFF、ボイスを選ぶことができる。  
※DLCのボイス変更もここで行う。

アーツドライバ変更([アーツ]タブで**⊗**ボタン)

**L2** / **R2** ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりアーツドライバを選ぶ。  
※プラグインの変更は、工房機能のあるショップで行う。

スキル確認([スキル一覧]タブで**⊗**ボタン)

発現するシャードスキルの詳細を確認できる。  
※一覧表は[メインメニュー]→[ヘルプ]→[リスト]の「～シャードスキル」で閲覧可能。

工房機能のあるショップ等では、オープンメント関連として[クォーツ合成]、[ドライバの購入]、[プラグインの購入]の他に、次のことができる。

## スロット開封

[オープンメントの改造]→[スロット開封]から。

## アーツドライバの改良

[オープンメントの改造]→[プラグインセット]から。  
キャラ選択後、アーツドライバを変更し、アーツプラグインのセット及び、未開封スロット開封を行える。



▲プラグインセット画面

## ザイファカバー変更

[オープンメントの改造]→[ザイファカバー変更]から。  
※DLCのカバー変更もここで行う。

## COLOPHON

奥付

14

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

## ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18  
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係

## アンケートに答えてグッズを当てよう!

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント!  
より良い作品創りのためにご協力ください!

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>


Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、TwitterやFacebookやInstagramまたはLINE上で配信中!

@nihonfalcom
 @falcom.co.jp
 @nihonfalcom1981
 @nihonfalcom



あなたのも  
 創造力  
 募集集中!

ゲームデザイナー/プログラマー/グラフィックデザイナー/  
 サウンドクリエイター/編集・企画デザイン/その他

「何かを作りたい」という、あなたの純粋な“想い”をファルコムは求めています。