

THE LEGEND OF HEROES 黎の軌跡 クロノキセキ for Nintendo Switch

もくじ

操作説明	02
ゲームの始め方	03
ゲーム画面	05
メインメニュー	06
フィールドバトル	08
コマンドバトル	09
ToDo リストと移動メニュー	11
ノートメニュー	12
オープメント	13
奥付	14

※ゲーム内マニュアルは、[ノートメニュー]→[ヘルプ]で確認できます。

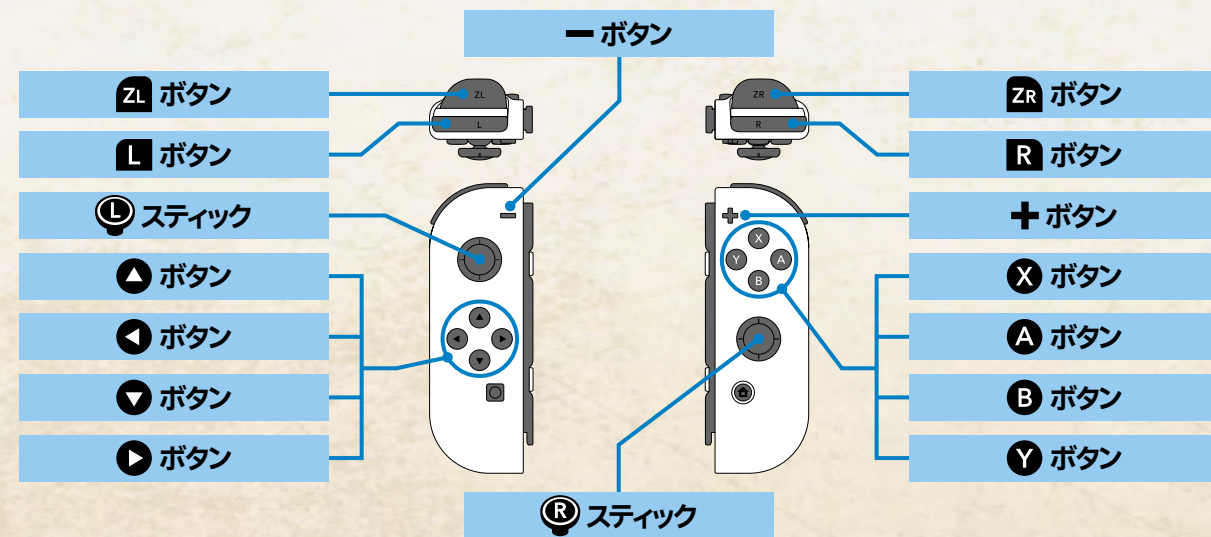


CONTROLS

操作説明

02

操作方法



通常操作

Ⓕスティック	キャラクターの移動
Ⓖスティックボタン	カメラリセット
Ⓓスティック	カメラ操作
Aボタン	決定/話す・調べる
Bボタン	キャンセル
Xボタン	ショップ/宝箱・ハシゴ・スイッチ操作
Yボタン	トピック使用(※1)
▲ボタン	ログメニュー/リザルト詳細表示/項目選択・上
▼ボタン	ミニマップ拡大/項目選択・下
◀ボタン	ToDoリスト(※1)/項目選択・左
▶ボタン	移動メニュー(※1)/項目選択・右
Lボタン	リーダー切替(※1)
Rボタン	ダッシュ/AUTOメッセージ機能ON/OFF
ZLボタン	長押しでメッセージウィンドウ非表示
+ボタン	メインメニュー/イベントスキップ
ZLボタン+ -ボタン	ハイスピードモードON/OFF
-ボタン	ノートメニュー

戦闘操作

	フィールドバトル	コマンドバトル
Ⓕスティック	キャラクターの移動	キャラクターの移動
Ⓖスティックボタン	カメラリセット	
Ⓓスティック	カメラ操作	ターゲット変更
Ⓓスティックボタン	ロックオン	コマンド詳細情報切替
Aボタン	フィールドアタック	決定
Bボタン	回避	キャンセル/ 長押し: シャード解除(フィールドバトル切替)
Xボタン	宝箱開け/ハシゴ/スイッチ操作	アイテムコマンド
Yボタン	シャード展開(コマンドバトル切替)	アーツコマンド
▲ボタン	ログメニュー	コマンドリスト選択・上
▼ボタン	ミニマップ拡大	コマンドリスト選択・下
◀ボタン	ToDoリスト(※1)	ターゲット変更・左
▶ボタン	移動メニュー(※1)	ターゲット変更・右
Lボタン	リーダー切替(※1)	シャードブースト/長押しでブースト解除
Rボタン	ダッシュ	クラフトコマンド
ZLボタン	コンタクトライン表示	長押しでサブ情報表示
ZRボタン	チャージアタック(※1)	長押し+方向ボタンでSブレイク
+ボタン	メインメニュー	
ZLボタン+ -ボタン	ハイスピードモードON/OFF	ハイスピードモードON/OFF
-ボタン	ノートメニュー	敵の詳細情報表示

この説明はゲーム中の基本操作方法です。各メニューなどで使用できるボタンにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。 ※1: 物語の進行に応じて使用可能になります。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

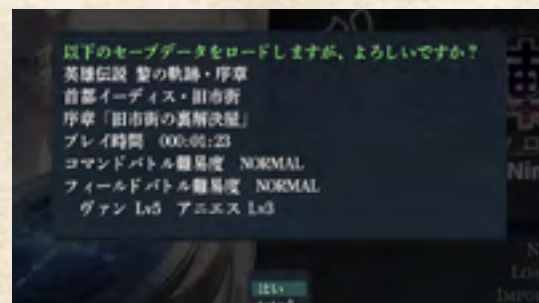
STARTING GUIDE

ゲームの始め方

03

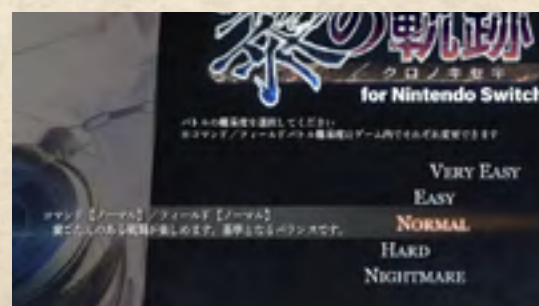
タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面になり、タイトルメニューが表示される。



CONTINUE: 続きから再開する。
※最新セーブデータ(オートセーブデータも含む)をロードする。

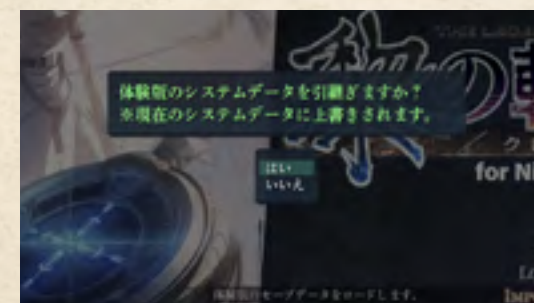
オートセーブデータは、ゲームが自動生成するセーブデータ。



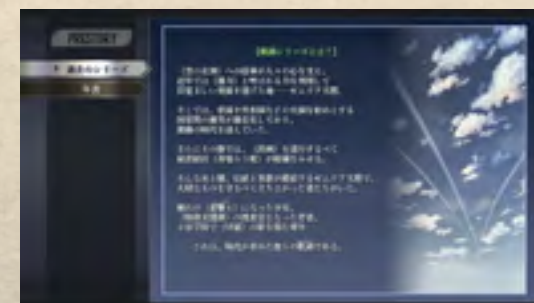
NEW GAME: 新規にゲームを開始する。
難易度を下記から選び開始する。
[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



LOAD GAME: セーブデータをロードする。
再開するゲームを一覧から選ぶ。



IMPORT: 体験版のセーブデータをロードする。
再開するゲームを一覧から選ぶ。
※製品版のシステムデータが既にある場合、体験版のシステムデータを引継ぎ、上書きするかを選ぶ。



ARCHIVE: アーカイブを閲覧する。
プレストーリーや軌跡シリーズ・用語解説を閲覧できる。

STARTING GUIDE

ゲームの始め方

04

SYSTEM: 各種設定の変更が可能。

※メインメニューの[システムメニュー]→[OPTION]と同じもの。

L/R ボタンで、タブ切り替え。

VOLUME

BGM、効果音、音声、環境音声の音量を調節できる。

BATTLE SETTING

ターゲットロック、コマンドバトル難易度(※1)、フィールドバトル難易度(※1)を変更できる。

HIGH SPEED MODE

ハイスピードモード中のバトルスピードの倍率を変更できる。

GAME SETTING

ダッシュボタン挙動、振動機能、メッセージ自動送り機能、リザルト表示時間を変更できる。

INTERFACE

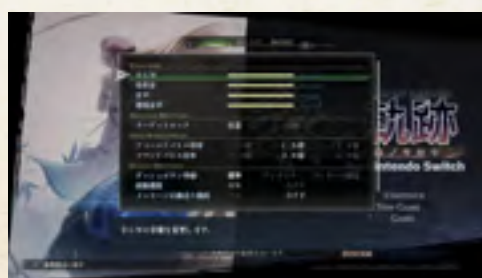
シナリオフォントサイズ、ミニマップ表示、目的ナビ表示、コンタクトライン表示を変更できる。

CAMERA SETTING

カメラの左右速度、上下速度、左右動作、上下動作、仰角戻り、ターゲット選択 左右動作を変更できる。

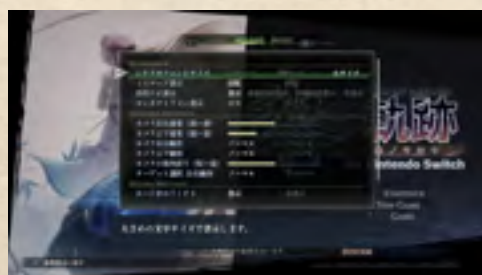
OTHER SETTING

ロード中のTIPS表示、左・右スティック感度を変更できる。



▲システム画面

※1：メインメニューのみ



▲表示・カメラ画面

KEY CONFIG

フィールドバトル、基本操作、イベントで使用するボタンを変更できる。



▲操作設定画面

追加コンテンツ集

DLC

追加コンテンツ集「大感謝特典BOX プラス」として、以下のアイテムを収録済み。

ホロウコアVoice：ラトーヤ・ハミルトン／ホロウコアVoice：レン・ブライト／Xiphaカバー・40th Anniversary(2種)／4spg UNITED・ヴァン／4spg UNITED・アニエス／4spg UNITED・フェリ／4spg UNITED・アーロン／オリジナル水着・ヴァン／オリジナル水着・アニエス／ヴァン用・ティーゲルコート／アニエス用・ブロッサムタイガー／サンバイザーセット(4種)／なりきりアニマル・白ウサギ／なりきりアニマル・イヌ／なりきりアニマル・キツネ／なりきりアニマル・ウシ／Xiphaメタルカバーセット・イメージ(8種)／戦闘ブーストパックA(5種)

※メインメニューの[ITEM]→[DLC]タブから使用することで入手できる。



GAME SCREEN

ゲーム画面

05

ゲーム画面

ハイスピードモード

ZL ボタン + - ボタン
でON / OFF



ステータス

L ボタンでリーダー
(操作キャラ)を
切り替える

ミニマップ

▼ ボタンで
拡大表示

ナビゲーション

現在の目的

操作ガイド

アクティブボイス

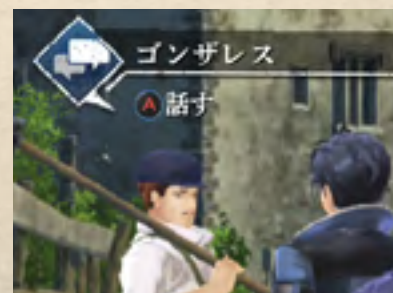
特定の箇所・状況で発生する会話。▲ ボタンで履歴を確認できる。

ステータス情報

CPゲージ

HPゲージ

会話する/調べる



Talk / がある対象に近付いて A ボタンで会話。

Check / がある箇所に近付いて A ボタンで調べる。

ショップ



Shop / がある対象は、近付いて
A ボタンで会話、X ボタンで売買。

宝箱/仕掛け/はしご



操作が可能なものは
近付いて X ボタン。



ミニマップ



イベントマーカー

イベントが発生する場所や人物には
マーカーが付く。



- 必須イベント**
必須4spg(クエスト)
※見ると物語が進行する。
- 任意の4spg(クエスト)**
- サブイベント・その他**

→ クエストに関しては
「ToDoリスト(P.11 参照)」

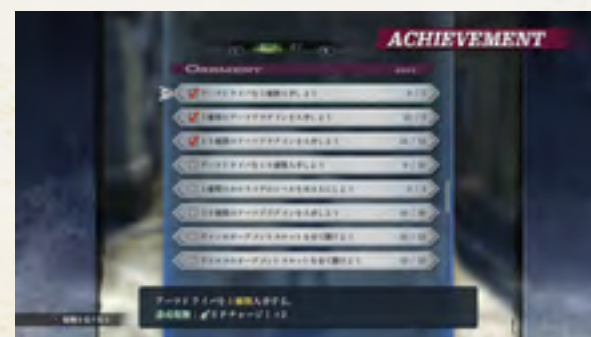
エリアマップ(▼ ボタン)

探索中のマップの全体像を確認できる。

MAIN MENU

メインメニュー

メインメニュー(+ボタン)



①ACHIEVEMENT(▲ボタン)

アチーブメントを確認して、報酬を手に入れる。

所持しているセピスとセピス塊
ミラ(所持金)

③ORBMENT(▼ボタン)

クオーツ編集やアーツ使用、ホロウコア変更ができる。詳細は「オープメント(P.13参照)」。



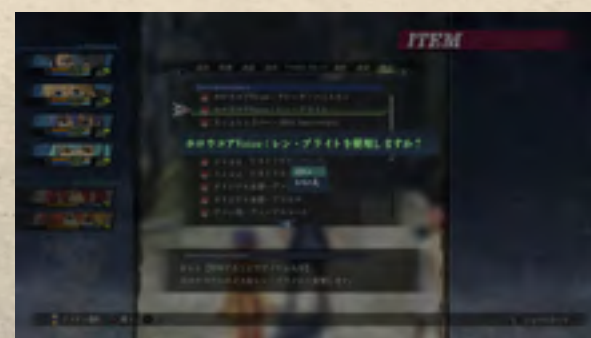
④EQUIP(Aボタン)

武器(メイン/サブ)、防具(服/靴)、アクセサリを装備・変更できる。コスチュームなどの変更もここで行う。



②ITEM(Xボタン)

アイテムの確認と使用ができる。



▲[DLC]タブでアイテム使用



▲コスチューム、アタッチ、ヘアの変更

※追加コンテンツは、ニンテンドーeショップから取得あるいはご購入いただけます。eショップからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされ、[ITEM]の[DLC]タブに入るので、これを使用することで入手が完了します。

MAIN MENU

メインメニュー



⑤STATUS(◀ボタン)

ステータスとクラフトを確認できる。
また入れ替え(Aボタン)も可能。



⑥TACTICS(▶ボタン)

隊列変更(Aボタン)、リーダー選択(Xボタン)、
戦闘指示変更(Yボタン)ができる。

⑦システムメニュー(+ボタン)

SAVE、LOAD、DELETE、ARCHIVEの他、OPTION
(右記参照)変更ができる。



▲SAVE画面

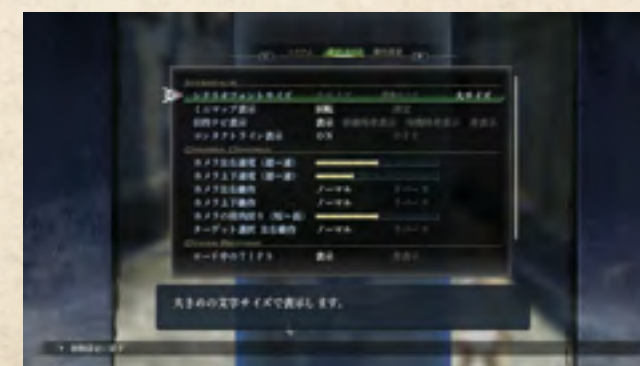
OPTION

各種設定の変更ができる。 ※タイトルメニューの[SYSTEM](P.04参照)と同じもの。



▲システム設定

BATTLE SETTINGでは、バトル難易度の変更も可能。
[コマンド]5段階、[フィールド]3段階。



▲表示・カメラ設定



▲操作設定画面

FIELD BATTLE

フィールドバトル

08

フィールドバトル画面

ブーストゲージ

- ・フィールドアタックで貯める
- ・SブーストとSクラフトに使用



操作ガイド



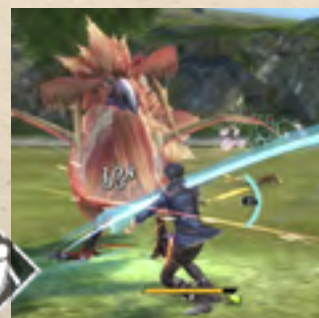
リーダーステータス アクションゲージ ブレイクオブジェ

エンカウント情報

フィールドバトルで可能なアクション

フィールドアタック

A ボタンで攻撃。連撃可能。ブレイクオブジェなどを破壊できる。

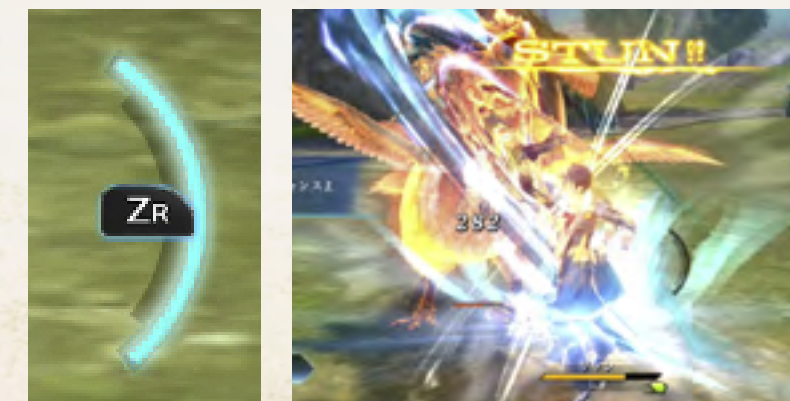


B ボタンで回避。敵の攻撃が当たる瞬間に「ジャスト回避」するとアクションゲージが満タンになる。



コマンドバトルへの切り替え

Y ボタンで「シャード展開」。いつでもコマンドバトルに切り替えられる。



チャージアタック

アクションゲージがMAXになったら **ZR** ボタンで発動可能。大きなスタンダメージが与えられる。

シャードアタック

スタンした敵を巻き込んで **Y** ボタンでシャード展開すると、「シャードアタック」が発動。先制攻撃できる。



ターゲットと射程

R スティックボタンで敵をターゲットできる。ターゲット状態で右スティックで対象を移動できる。



射程外



射程内

射程に入るとターゲットカーソルが変化する。リーダーによって射程や攻撃範囲は変わる。

COMMAND BATTLE

コマンドバトル

09

コマンドバトル画面



AT(行動順)バー



ステータス



コマンド

移動 (Lスティック)

行動可能範囲(青いサークル)内は左スティックで自由に移動できる。



攻撃/防御

▲▼ボタンで攻撃と防御を切り替える。Aボタンで決定。



アーツ (Yボタン)

Yボタンで攻撃/補助のリスト切り替え。
▲▼ボタンでアーツ選択、Rスティックでターゲット調整。Aボタンで発動(詠唱開始)。



クラフト (Rボタン)

▲▼ボタンでクラフト選択、Rスティックでターゲット調整。Aボタンで発動。
クラフトには側面/背面特効のものがある。



COMMAND BATTLE

コマンドバトル

10



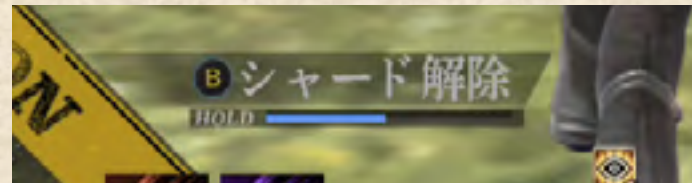
道具 (X ボタン)

回復アイテムなどを使用する。
◀▶ ボタンで対象を変更。
有効範囲 (白いサークル) に
対象が入っている必要がある。



シャード解除 (B ボタン長押し)

コマンドバトルを抜け、フィールドバトルへ戻る。



退却

シャード範囲外へ
移動し続けると、
コマンドバトルから
抜け出せる。



敵の詳細情報 (Y ボタン)

各種能力値、経験値、スタン値、
弱点属性や状態異常への耐性を
確認できる。
◀▶ ボタンでターゲットを切り
替える。



ターゲット情報でも
有効な属性は確認できる。

スクラム

S.C.L.M. Shard Circular Linked Metafield

S.C.L.M.発動

仲間と隣接する (シャード領域を重ねる) と発動し、
高度な連携が可能となる。



S.C.L.M.チェイン

S.C.L.M. 状態から通常攻撃すると、
パートナーが追撃を加える。



S.C.L.M.サポート

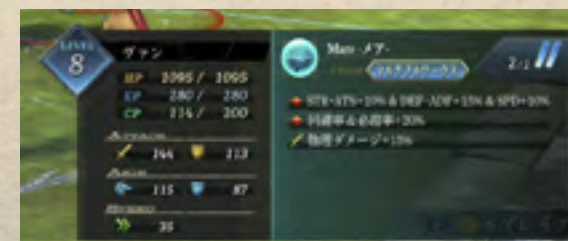
S.C.L.M. 状態から
クラフトやアーツを
発動すると、パート
ナーが威力強化して
くれる。



シャードブーストとSクラフト

シャードブースト (L ボタン)

ホロウコアごとに異なる効果が発動し、
シャードスキルの発生確率がアップ!



S ブーストの詳細は ZL ボタンで確認。

S ブースト2回 (フルブースト) + CP100 消費
S クラフト発動可能



条件を満たせば ZR ボタンでS ブレイク!

ブーストゲージ拡張

S クラフトを使う度に上限が
1つずつ、最大9まで増え、
連発可能に!



QUEST / MAP

ToDoリストと移動メニュー

ToDoリスト (◀ ボタン)

Y ボタンで[移動メニュー]切り替え



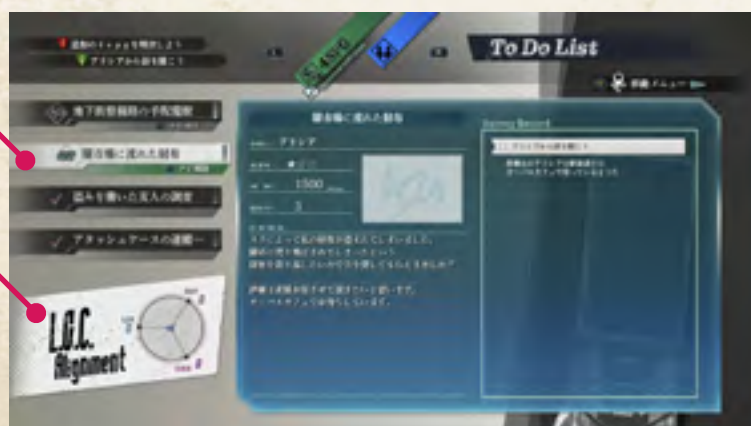
4spg (クエスト)

現在進行可能なクエストの情報が参照できる。
ナビSET (X ボタン) すると、ナビゲーションやミニマップなどに反映される。

クエスト一覧

LGCアライメント

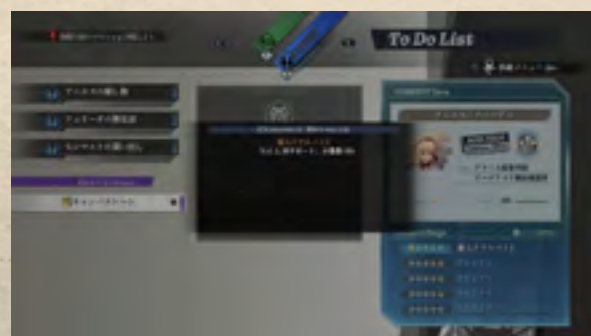
L(ロウ) / G(グレイ) / C(カオス)のレベルで、クエスト達成などで変化する。



CONNECT

所持しているギフトアイテムを確認できる。
ギフトを贈る (A ボタン) と、コネクトポイントを手し、一定以上になると恩恵が得られる。

ギフトアイテム一覧



▲コネクト効果表示 (X ボタン)

移動メニュー (▶ ボタン)

Y ボタンで[ToDoリスト]切り替え

一度行った場所が登録され、選択した場所にすぐに移動することができる。

移動先一覧



▲状況に応じてマップが変化

NOTE MENU

ノートメニュー

ノートメニュー(一ボタン)

L / **R** ボタンで、ノート切り替え。

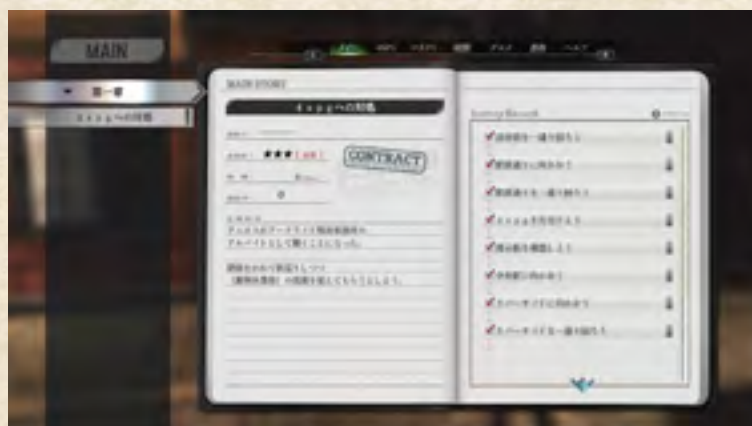
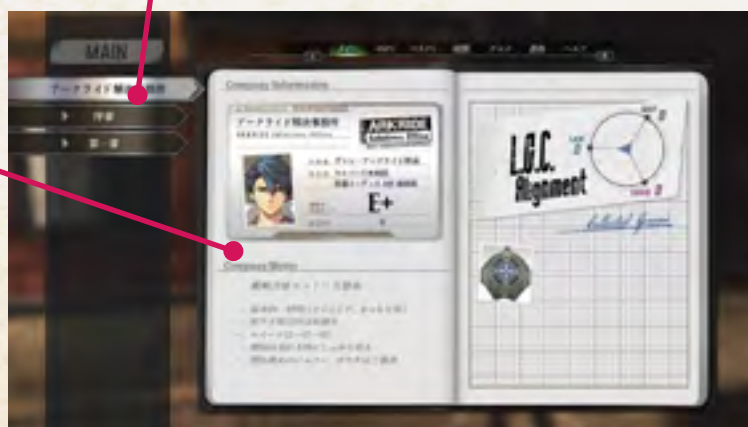
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び、内容を閲覧する。

詳細内容

ZL / **ZR** ボタンで、ページ切り替えや、

Rスティックでスクロールできる場合もある。

フォルダと項目
ノートによって異なる。

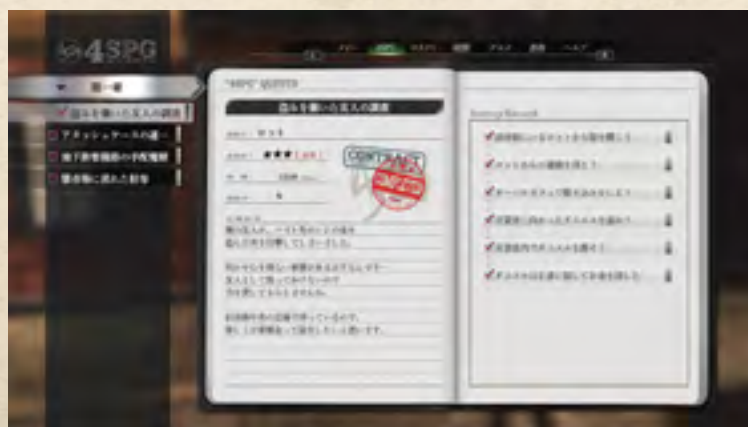


メイン

メインストーリーの目的など。

4SPG

掲示板などで届くクエスト情報。



コネクト

仲間との関係性やコネクトイベントの履歴など。



戦闘

敵の詳細情報。

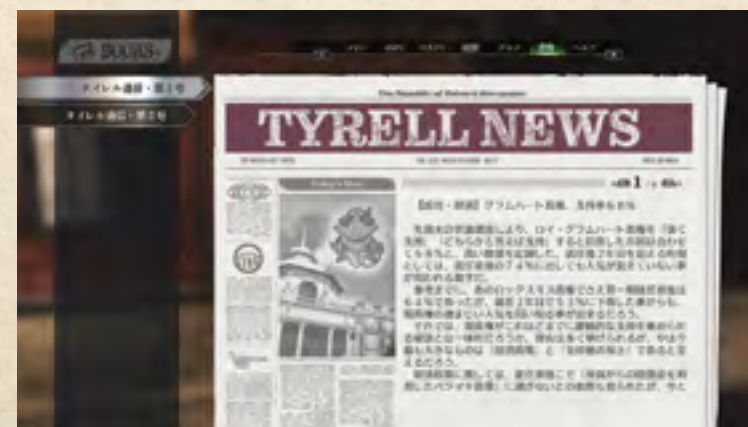
グルメ

グルメランクや料理の情報。



書物

ニュース誌などの内容が確認できる。



ヘルプ

ヘルプ情報が閲覧できる。



ORBMENT

オーブメント

13

メインメニューから、**Y** ボタンで開く。**L** / **R** ボタンでタブ切り替え。

クオーツ編集([クオーツ]タブで**A**ボタン)

△**▽****◀****▶** ボタンで、スロットを選び、開いた一覧よりクオーツを選ぶ。

※ **←** ボタンで、自動装備や全解除も可能。

アーツ使用(**Y**ボタン)

回復アーツを使用できる。
一覧よりアーツを選び、続けて対象者を選ぶ。

ホロウコア変更(**X**ボタン)

ZL / **ZR** ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりホロウコアを選ぶ。

ボイス再生変更(**Y**ボタン)

一覧よりON / OFF、ボイスを選ぶことができる。
※DLCのボイス変更もここで行う。

アーツドライバ変更([アーツ]タブで**A**ボタン)

ZL / **ZR** ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりアーツドライバを選ぶ。

※プラグインの変更は、工房機能のあるショップで行う。

スキル確認([スキル一覧]タブで**A**ボタン)

発現するシャードスキルの詳細を確認できる。
※一覧表は[メインメニュー]→[ヘルプ]→[リスト]の「～シャードスキル」で閲覧可能。

工房機能のあるショップ等では、オーブメント関連として[クオーツ合成]、[ドライバの購入]、[プラグインの購入]の他に、次のことができる。

スロット開封

[オーブメントの改造]→[スロット開封]から。

アーツドライバの改良

[オーブメントの改造]→[プラグインセット]から。
キャラ選択後、アーツドライバを変更し、アーツプラグインのセット及び、未開封スロット開封を行える。



▲プラグインセット画面

ザイファカバー変更

[オーブメントの改造]→[ザイファカバー変更]から。
※DLCのカバー変更もここで行う。

COLOPHON

奥付

14

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係

アンケートに答えてグッズを当てよう!

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント!
より良い作品創りのためにご協力ください!

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>


Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X (旧 Twitter) や Facebook や Instagram または LINE 上で配信中!

@nihonfalcom
 @falcom.co.jp
 @nihonfalcom1981
 @nihonfalcom

