



もくじ

ゲームシステム.....02

サブコンテンツ.....03

操作説明.....04

ゲームの始め方.....05

ゲーム画面.....06

フィールド.....07

戦闘.....08

キャンプメニュー.....10

ノートメニュー.....12

おくづけ.....13

※より詳細な説明は、ゲーム内  
[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]でご確認いただけます。





# GAME SYSTEM

## ゲームシステム

## 02

「創の軌跡」は2つの基軸となるシステム「クロスストーリー」と「夢幻回廊」が絡み合う構成となっています。

### 《クロスストーリー》システム 3人の主人公を切り替えながら展開する物語

各ルートは、大きくチャプター毎に区切られ、同じチャプター内では自由にルート切替えが可能です。同じロケーションでも時間帯がズレたり、得られる情報が異なる場合も。人物同士がニアミスするシーンでは視点や演出が変化します。



### 《夢幻回廊》 いつでも行き来して攻略できる《異空間》

ストーリーを進めると、各ルートから謎の異空間《夢幻回廊》へアクセスが可能になります。メインストーリー攻略中でも自由な行き来でき、パーティ編成も自由におこなえます。また、《夢幻回廊》の攻略を進めることで、様々なシステムの強化や要素が解放! 「クロスストーリー」では直接関わらない者同士の貴重な会話をチェックしよう!





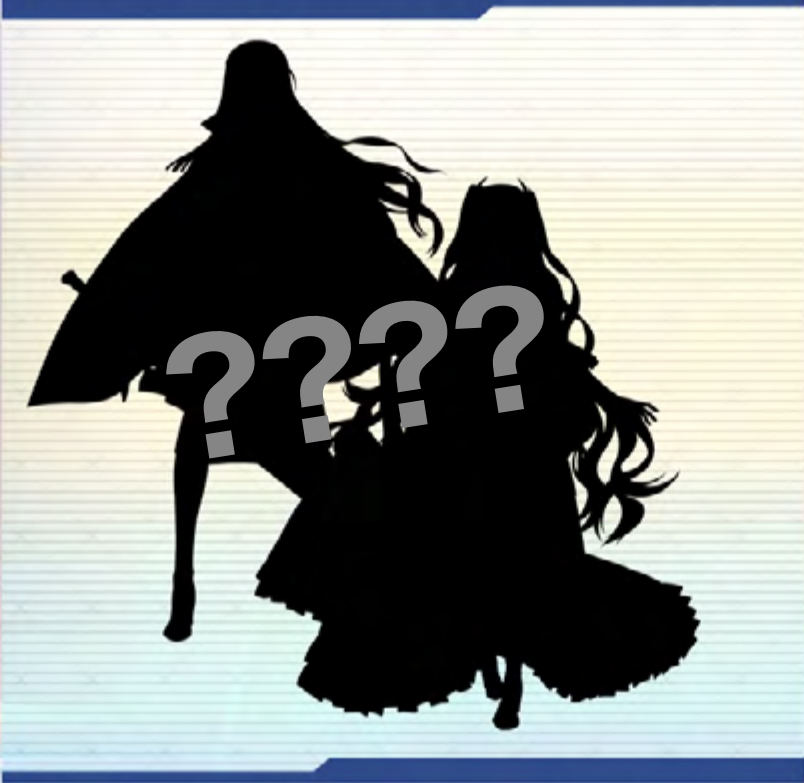
# SUB CONTENTS

# サブコンテンツ

# 03



## COMPANIONS



### 《解きの台座》でサブコンテンツを解放！

《夢幻回廊》で入手できる《封印石》は、《解きの台座》で解放できる。  
ミニゲームやエピソードのほか、パーティキャラ、コスチューム、  
その他さまざまなアイテムを GET しよう！

## MINI GAME



魔法少女まじかる☆アリサRS



## EPISODE



再会～乙女の憂鬱～

2人のジャスティス

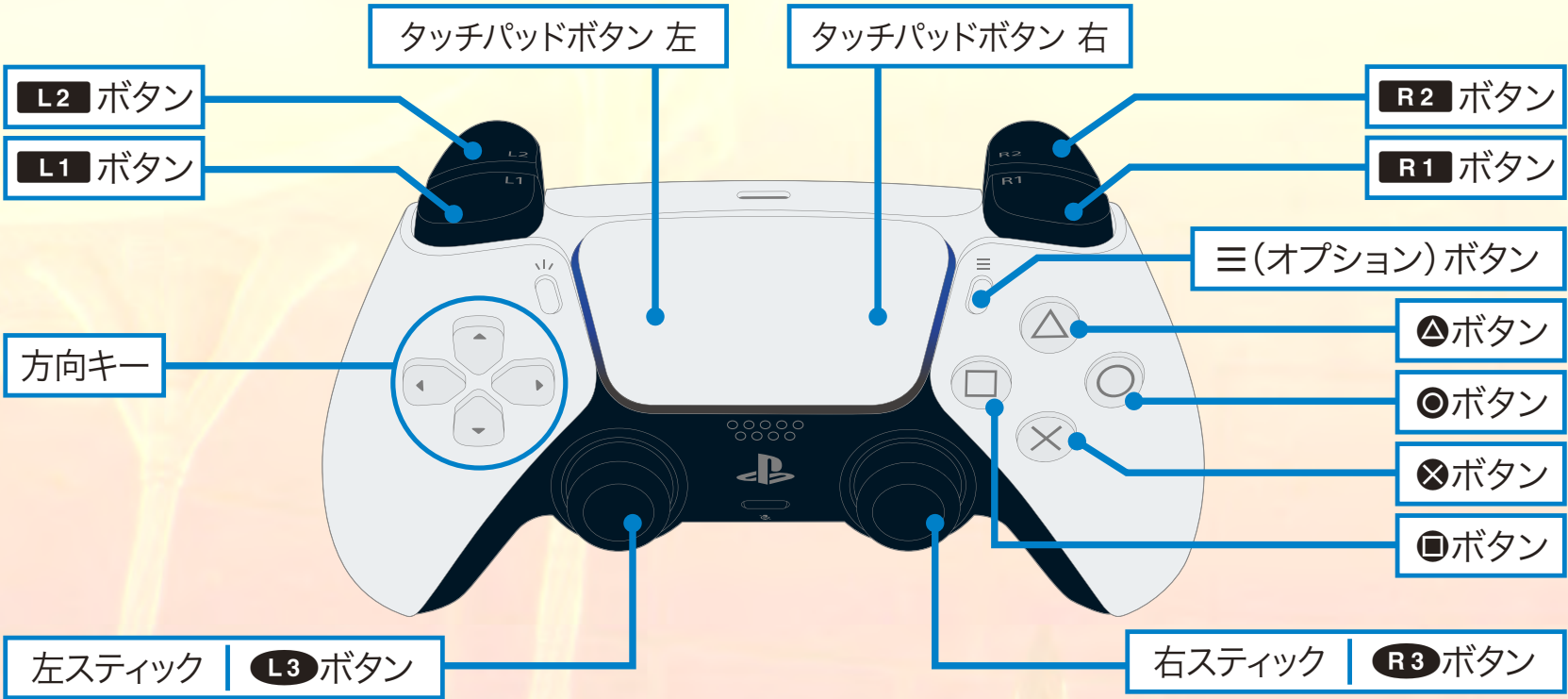


CONTROLS

操作説明

04

DualSense® ワイヤレスコントローラー



基本操作

左スティック	操作キャラの移動／項目選択
L3 ボタン	カメラ視点のリセット
右スティック	カメラ視点の操作
R3 ボタン	カメラズーム切替
○ボタン	キャンセル／歩く(移動中押し続ける)
×ボタン	決定／話す・調べる／フィールドアタック
△ボタン	キャンプメニュー
□ボタン	移動メニュー(※1)
タッチパッドボタン左	高速スキップモード ON・OFF
タッチパッドボタン右	ノートメニュー

方向キー 上	メッセージログ
方向キー 下	ミニマップ拡大
方向キー 左	編成メニュー(※1)
方向キー 右	クロスストーリー画面(※1)
L1 ボタン	リーダーキャラ切替
L2 ボタン	アクションメニュー(※1)
R1 ボタン	ダッシュ／ AUTO メッセージ機能 ON・OFF
R2 ボタン	アサルトアタック／カードゲーム(※1)
三(オプション) ボタン	セーブメニュー／イベントスキップ

キャラビューア基本操作

左スティック	カメラの上下移動
L3 ボタン	キーヘルプの表示切替
右スティック	カメラの回転
○ボタン	メニュー非表示
×ボタン	決定／メニュー表示
△ボタン	アクション
□ボタン	撮影：スクリーンショットを撮る(※2)
R1 ボタン／ L1 ボタン	ズーム・イン／アウト
R2 ボタン／ L2 ボタン	焦点を、近づける／遠ざける
三(オプション) ボタン	タイトル画面へ戻る
タッチパッドボタン左	カメラ目線 ON・OFF

この説明はゲーム中の基本操作方法です。各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。

※1： 物語の進行に応じて使用可能になります。

※2： PlayStation®5 の [ゲームライブラリー] ➡ [メディアギャラリー] から閲覧できます。

本ソフトウェアでは、Monotype Imaging Inc. のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。Monotype、フォントワークス、Fontworks、およびフォントの名称は、Monotype Imaging Inc. の商標または登録商標です。



# STARTING GUIDE

## ゲームの始め方

### 05

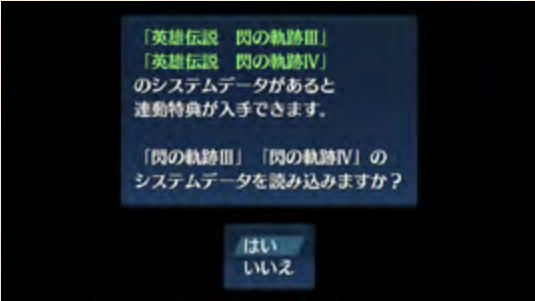
#### タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面が表示され、何れかのボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

**NEW GAME:** 新規にゲームを開始します。

1. 難易度を次より選びます。

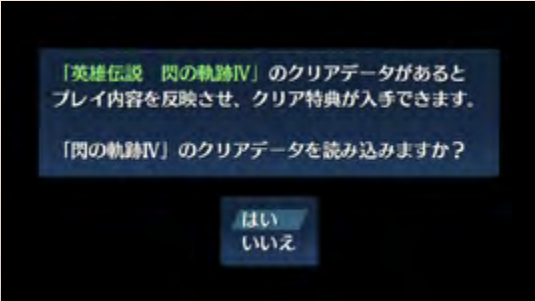
[VERY EASY]／[EASY]／[NORMAL]／[HARD]／[NIGHTMARE]



2. 「英雄伝説 閃の軌跡III」、「英雄伝説 閃の軌跡IV」のシステムデータがあると、連動特典が入手できます。

【はい】 システムデータを読み込みます。

【いいえ】 そのまま、3. に進みます。



3. 前作「英雄伝説 閃の軌跡IV」のクリアデータがあると、プレイ内容を反映させ、クリア特典が入手できます。

【はい】 ロード画面でクリアデータを読み込みます。

【いいえ】 そのまま、ゲームを開始します。

システムデータとは、セーブする際に生成されるデータです。

#### LOAD GAME

一覧からデータを選びゲームを再開します。

#### EXTRA

各種ビジュアルやキャラなどが鑑賞できます。



#### PRESTORY

過去作のあらすじなどを確認できます。

**SYSTEM:** 各種設定の変更ができます。

※キャンプメニューの[SYSTEM]→[OPTION]と同じものです。

**VOLUME:** BGM、効果音、音声の音量を調節します。

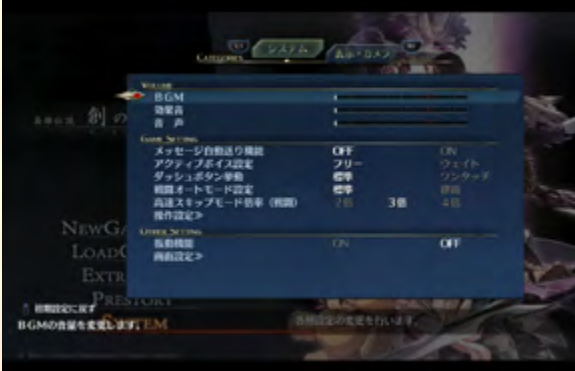
**GAME SETTING:** メッセージ自動送り機能、アクティブボイス設定、ダッシュボタン挙動、戦闘オートモード設定、高速スキップモードスキップモード倍率(戦闘)、操作設定(便利キー割り当て)を変更できます。

**OTHER SETTING:** 難易度(キャンプメニューのみ)、振動機能、画面設定(明るさ)を変更できます。

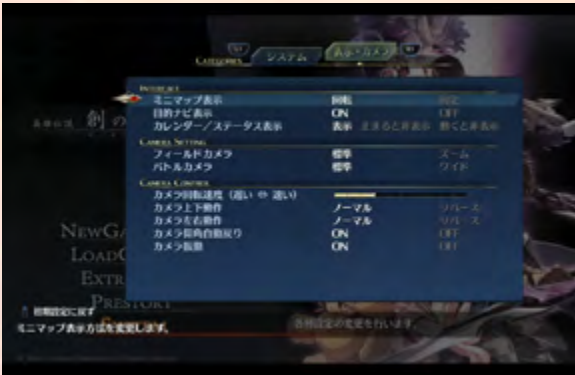
**INTERFACE:** ミニマップ表示、目的ナビ表示、カレンダー／ステータス表示を変更できます。

**CAMERA SETTING:** フィールドカメラ、バトルカメラを設定します。

**CAMERA CONTROL:** カメラの回転速度、上下動作、左右動作、仰角自動戻り、振動を設定します。



▲システム設定



▲表示・カメラ設定



# GAME SCREEN

## ゲーム画面

06

### ゲーム画面

ルート表示  
日付・曜日



リーダーキャラ  
パーティメンバーがいると **L1** ボタンで切替

キャラアイコンと  
ステータス



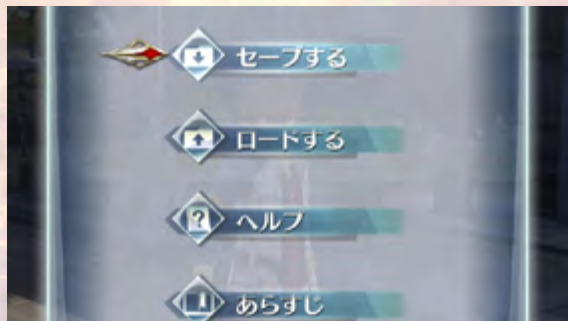
### 会話・調べる

対象に近付いて表示が **Talk** で会話します。

は調べます。

### セーブメニュー

三(オプション)ボタンのメニューから、セーブやロードができます。



ミニマップ  
 で拡大表示

### HIGH-SPEED MODE

#### 高速スキップモード

( でON・OFF)  
ONにすると移動や戦闘が高速になります。

### AUTO SAVE ...

#### AUTO SAVE

※表示中は電源を切らないでください。

### ナビゲーション

現在の目的

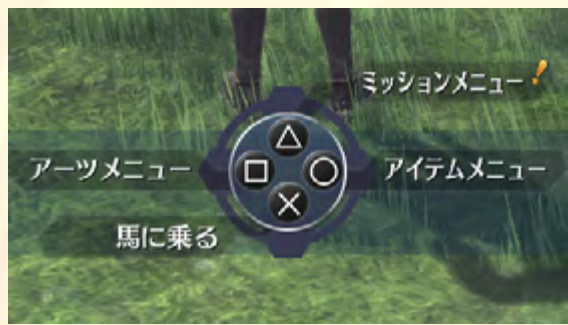


### 移動メニュー (Ⓚボタン)

その地域の各場所に瞬間移動できます。

### アクションメニュー

ゲームが進むと **L2** ボタンを押して表示されるメニューが使えます。



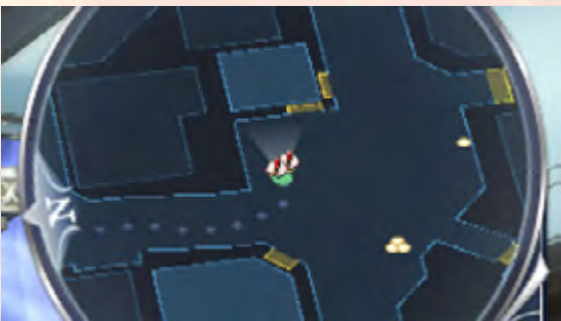
### イベントマーカー

各種イベントの発生場所・キャラに付くことがあります。

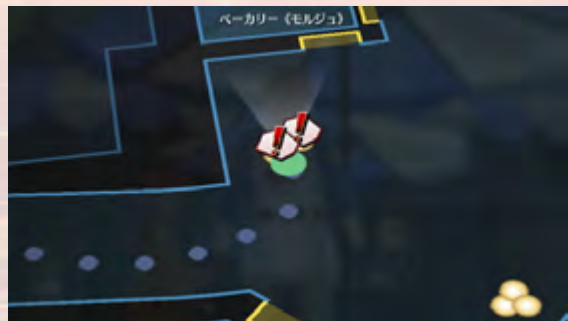


▲フィールド画面

: **必須イベント** (物語が進行するイベント)  
 : **サブイベント**  
 : **やりこみ・その他**



▲ミニマップ



▲マップ拡大表示



## FIELD

## フィールド

## 07

## フィールド画面



## フィールドで可能なアクション

## フィールドアタック (ⓧボタン)

## 敵に当てる場所や武器相性で

→敵を「少し硬直」「一時的スタン」「気絶」などの状態にすることができます。



▲敵に当てる

## ブレイクオブジェを破壊

→アサルトポイントやCP(クラフトポイント)、アイテムを入手できます。



▲ブレイクオブジェ破壊

## エンカウント

敵と接触すると戦闘を開始します。

接触の仕方によって戦闘開始時の状態が変化します。



▲有利 (敵の背を取る)



▲不利 (敵に背を取られる)

## アサルトアタック (R2ボタン)

フィールドアタックの上位版です。アサルトポイントを消費し、必ず「奇襲攻撃」状態で戦闘開始できます。





## BATTLE

## 戦闘

## 08

## 戦闘画面

- ①敵キャラとエンカウントすると戦闘開始です。
- ②AT 順に味方にターンが回ってきたらコマンド入力します。



▲各方向キーと○×△□ボタンに対応



## コマンド

交代 (×) : サポートメンバーと交代します。

オーダー (×)

BPを消費し、オーダー(作戦指示)を発動します。一定ターンの間、その効果がパーティ全体に付与されます。

アイテム (×) : アイテムを使います。

退却 (×) : 成功するとフィールドに戻ります。

移動 (○ボタン) : 指定場所へ移動し、待機します。

攻撃 (×ボタン) : 敵を通常攻撃します。

クラフト (△ボタン)

CPを消費し、クラフト(戦技)を使います。

アーツ (□ボタン)

EPを消費して詠唱し、アーツ(導力魔法)を使います。

## ヴァリアントレイジ



アサルトゲージが溜まっていれば、**R2** ボタンを長押しで、各ボタンのコマンドが変化。強力なヴァリアント(V)アタック／Vヒール／Vアーツが発動できる。



▲Vアタックは×ボタン



## BATTLE

## 戦闘

## 09

**Sクラフト** ( **R1** ボタンを押し続け、方向キー )  
CP100～200を消費し、直ちにSクラフトを発動します。




**リンクアタック**  
敵の体勢が崩れるとリンクアタックのチャンスが発生します。  
この時、対応するボタンを押すと派生攻撃が発動します。



**リンク** ( **L1** ボタンを押し続け、キャラ選択後  
ⓧボタンで決定、◯ボタンで解除 )



**オートモード** (  )  
高速に自動で通常攻撃し、リンクアタック発生時は  
追撃します。

**モード切替** ( **R2** ボタン )  
戦闘スタイルを切替えます (ユウナ、クロウ専用)。





# CAMP MENU

## キャンプメニュー

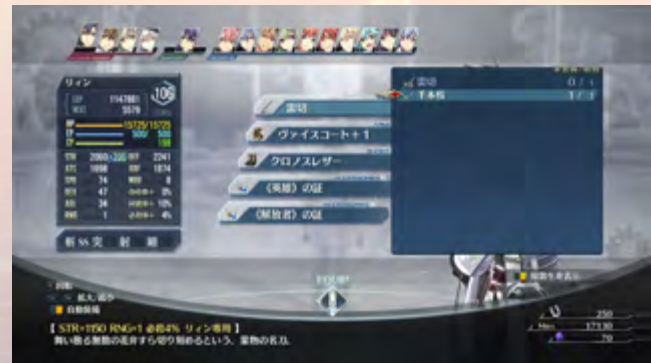
10

### キャンプメニュー(△ボタン)



**③ 陣列変更**  
入替元と先のキャラを選びます。また、リーダー選択(△ボタン)もできます。

リザーブメンバー  
Uマテリアル (装備品等の強化に使用)  
所持金 (ミラ) と幻夢の欠片



**① EQUIP**  
武器、服、靴、アクセサリーの装備を変更します。



**② ORBMENT**  
アーツの使用と、クォーツの組み合わせ変更ができます。



**③ ITEM**  
アイテムの確認と、使用ができます。



**④ STATUS**  
ステータスとクラフトを確認できます。



**⑤ TACTICS**  
パーティの陣形・リンク設定を変更できます。



**⑥ LINK-LV**  
リンクレベルとリンクアビリティを確認できます。

※各種アイテムや装備などはルートごとに別れていますが、ストーリーを進めると統合されます。



## CAMP MENU

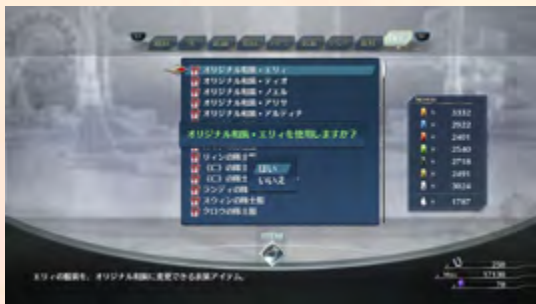
## キャンプメニュー

## 11

**⑦ COSTUME**

コスチュームやアタッチアイテムなどを変更できます。

※DLC(ダウンロードコンテンツ)は、PlayStation®Store (PS Store) から取得できます。通常のアイテム購入には、実際のお金が必要です。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされます。キャンプメニュー [ITEM] の [DLC] にアイテムが入っているので、これを使用することで入手が完了します。

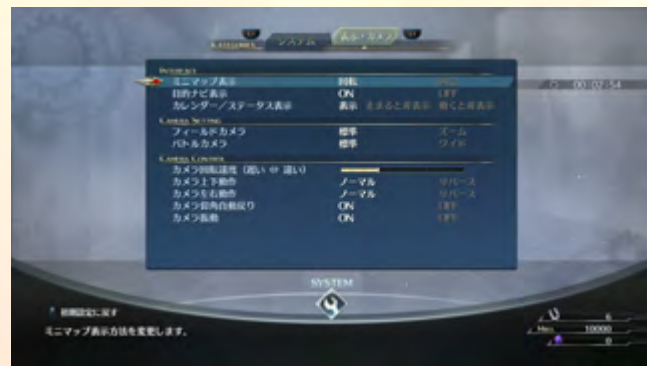
**▲ [DLC] のアイテム使用****⑧ SYSTEM**

SAVE、LOAD、DELETE の他、OPTION で設定の変更(右記参照)などができます。



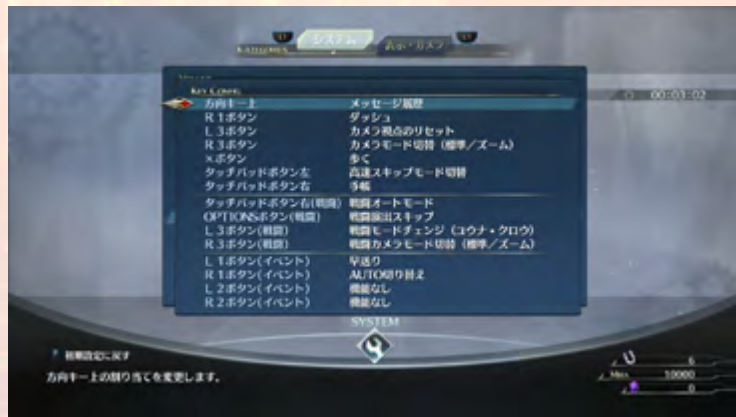
**OPTION:** 各種設定の変更ができます。

※タイトルメニューの [SYSTEM] (P.05 参照) と同じものです。

**▲ システム設定****▲ 表示・カメラ設定**

**GAME SETTING** の操作設定で便利キー割り当てを変更できます。

**OTHER SETTING** では難易度設定で変更もできます。[HARD] 以下に変更すると、難易度に関するトロフィーは取得できません。

**▲ 操作設定画面**



# NOTE MENU

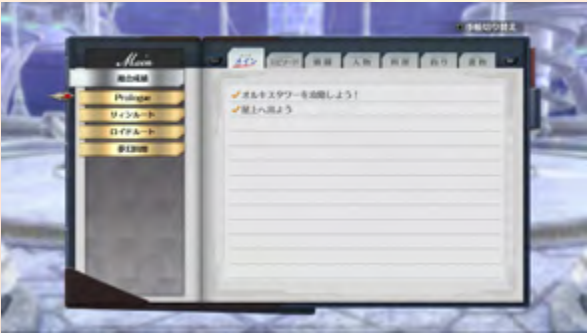
# ノートメニュー 12

## ノートメニュー(タッチパッドボタン右)

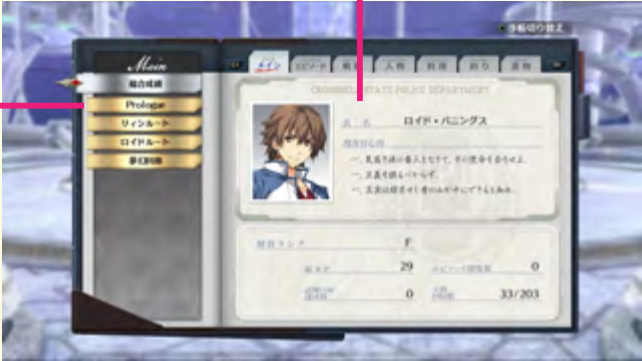
**L1** ボタン／**R1** ボタンでノート切替します。  
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び内容を確認します。

**フォルダと項目**  
ノートによって異なります。

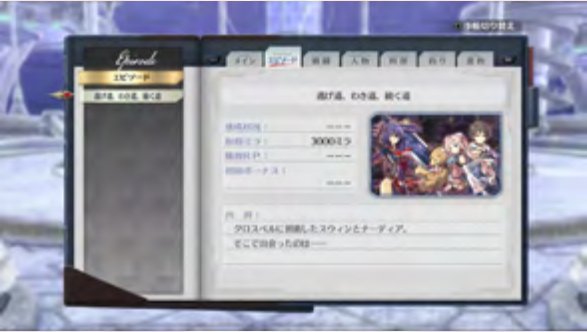
**詳細内容**  
方向キーでページ操作  
できる場合もあります。



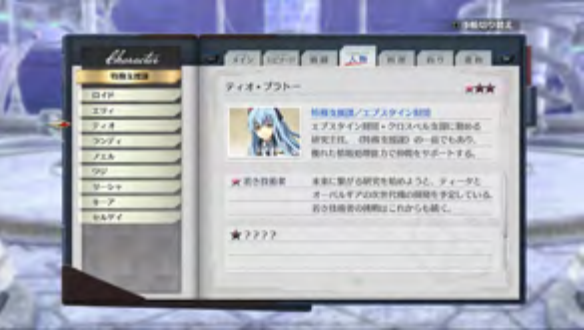
**メイン:**メインストーリーの進行状況。



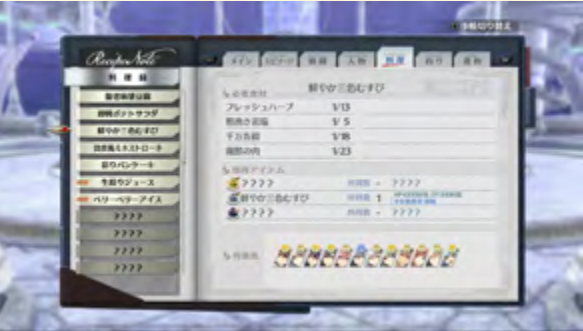
**エピソード:**エピソードの概要と閲覧状況。



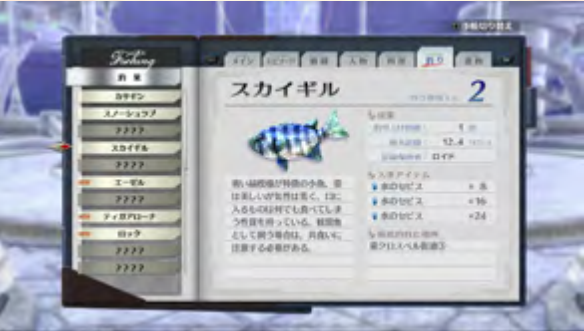
**戦闘:**戦歴と敵の詳細情報。



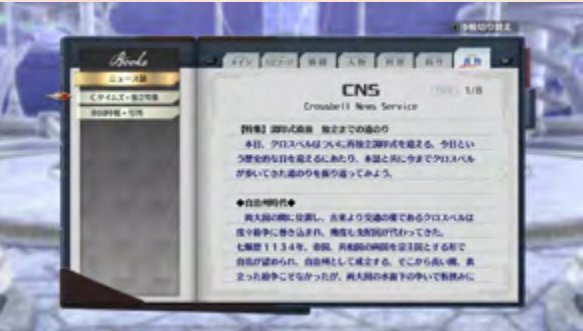
**人物:**登場人物のプロフィール。



**料理:**料理履歴とレシピ確認。料理の実行ができます。



**釣り:**釣果・釣り具レベル、魚の詳細情報。



**書物:**新聞や小説などの書物を読む。



## COLOPHON

## おくづけ

## 13

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。



## ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛 先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18  
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係

## アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント！  
より良い作品創りのためにご協力ください！

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>

Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X (旧 Twitter) や Facebook や Instagram または LINE 上で配信中！



@nihonfalcom



@falcom.co.jp



@nihonfalcom1981



@nihonfalcom

## スタッフいつでも募集中！

ゲームデザイナー／プログラマー／グラフィックデザイナー／  
サウンドクリエイター／編集・企画デザイン／その他

「何かを作りたい」という、あなたの純粋な "想い" をファルコムは求めています。

あなたの

創造力

もとめているものは、