



Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION

もくじ

| | |
|----------|----|
| ゲームシステム | 02 |
| サブコンテンツ | 03 |
| 操作説明 | 04 |
| ゲームの始め方 | 05 |
| ゲーム画面 | 06 |
| フィールド | 07 |
| 戦闘 | 08 |
| キャンプメニュー | 10 |
| ノートメニュー | 12 |
| おくづけ | 13 |

※より詳細な説明は、ゲーム内
[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]でご確認いただけます。

GAME SYSTEM

ゲームシステム

02

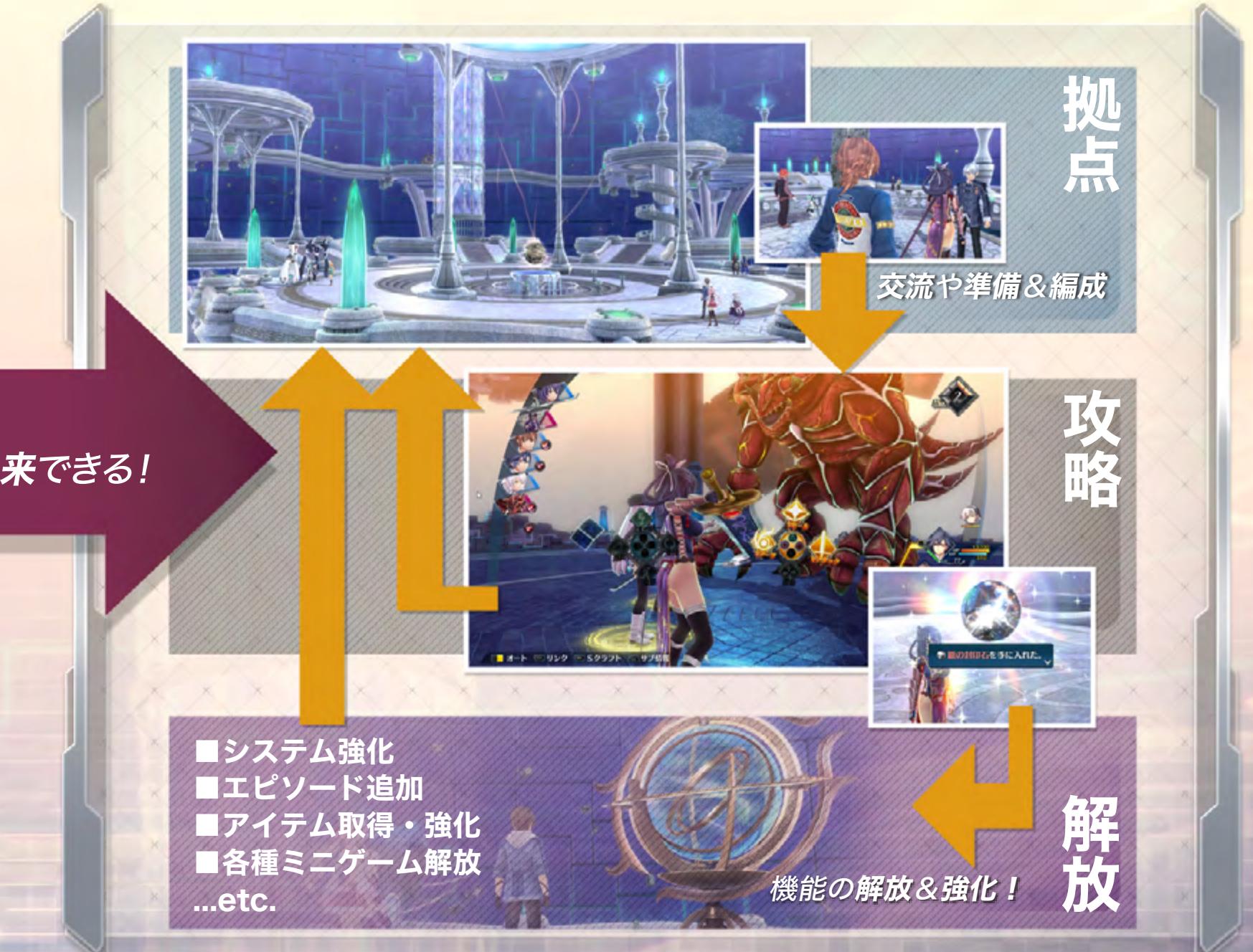
「創の軌跡」は2つの基軸となるシステム「クロスストーリー」と「夢幻回廊」が絡み合う構成となっています。

《クロスストーリー》システム 3人の主人公を切り替えながら展開する物語

各ルートは、大きくチャプター毎に区切られ、同じチャプター内では自由にルート切替えが可能です。同じロケーションでも時間帯がズレたり、得られる情報が異なる場合も。人物同士がニアミスするシーンでは視点や演出が変化します。



攻略中でも
自由に行き来できる!



SUB CONTENTS

サブコンテンツ

03



COMPANIONS



《解きの台座》でサブコンテンツを解放！

《夢幻回廊》で入手できる《封印石》は、《解きの台座》で解放できる。
ミニゲームやエピソードのほか、パーティキャラ、コスチューム、
その他さまざまなアイテムをGETしよう！

MINI GAME



EPISODE

再会～乙女の憂鬱～



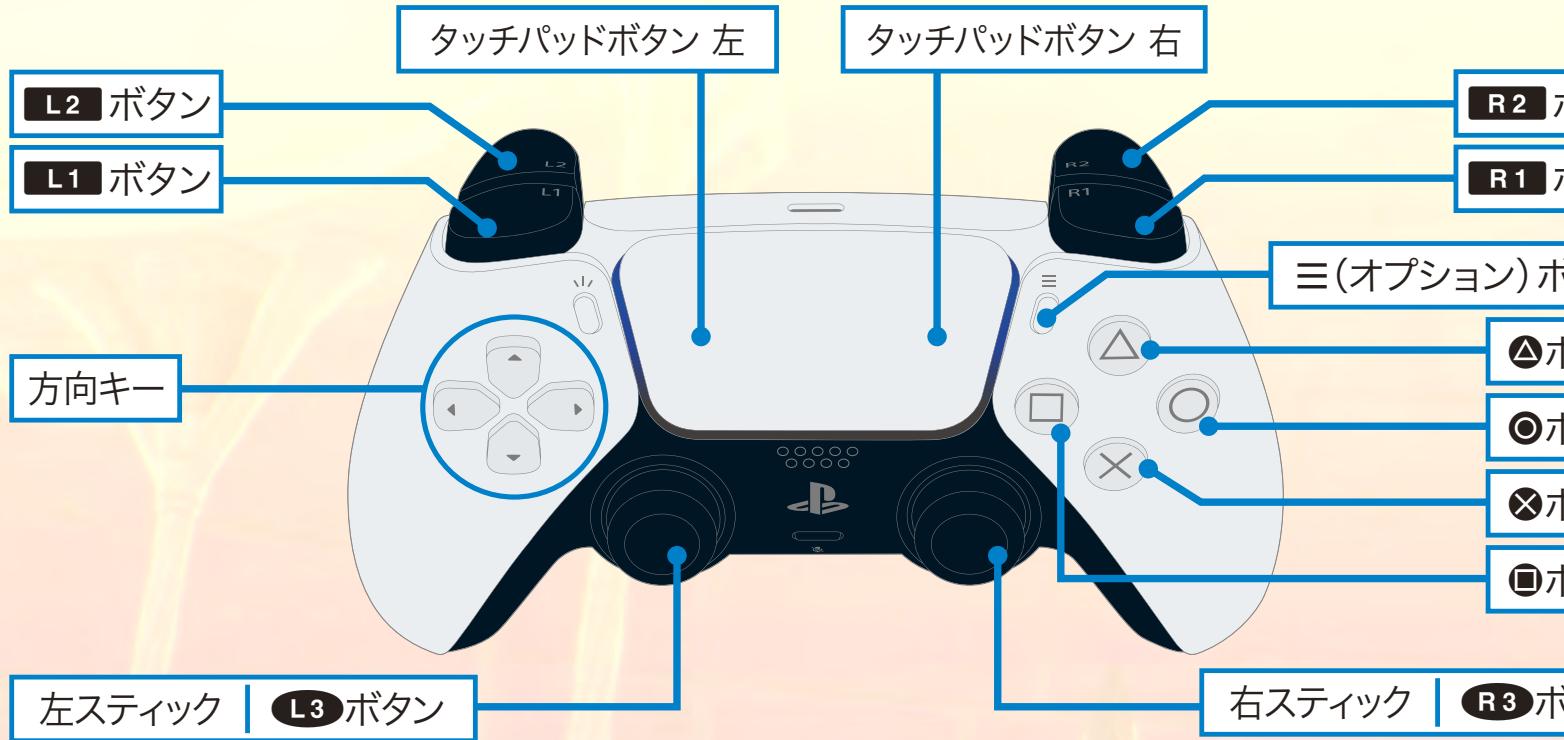
2人のジャスティス

CONTROLS

操作説明

04

DualSense® ワイヤレスコントローラー



基本操作

| | |
|------------|---------------------|
| 左スティック | 操作キャラの移動／項目選択 |
| L3ボタン | カメラ視点のリセット |
| 右スティック | カメラ視点の操作 |
| R3ボタン | カメラズーム切替 |
| ○ボタン | キャンセル／歩く(移動中押し続ける) |
| ×ボタン | 決定／話す・調べる／フィールドアタック |
| △ボタン | キャンプメニュー |
| □ボタン | 移動メニュー(※1) |
| タッチパッドボタン左 | 高速スキップモードON・OFF |
| タッチパッドボタン右 | ノートメニュー |

| | |
|-------------|------------------------|
| 方向キー 上 | メッセージログ |
| 方向キー 下 | ミニマップ拡大 |
| 方向キー 左 | 編成メニュー(※1) |
| 方向キー 右 | クロスト stoリー画面(※1) |
| L1ボタン | リーダーキャラ切替 |
| L2ボタン | アクションメニュー(※1) |
| R1ボタン | ダッシュ/AUTOメッセージ機能ON・OFF |
| R2ボタン | アサルトアタック/カードゲーム(※1) |
| 三(オプション)ボタン | セーブメニュー/イベントスキップ |

キャラビューア基本操作

| | |
|-------------|---------------------|
| 左スティック | カメラの上下移動 |
| L3ボタン | キーヘルプの表示切替 |
| 右スティック | カメラの回転 |
| ○ボタン | メニュー非表示 |
| × | 決定/メニュー表示 |
| △ボタン | アクション |
| □ボタン | 撮影:スクリーンショットを撮る(※2) |
| R1ボタン/L1ボタン | ズーム・イン/アウト |
| R2ボタン/L2ボタン | 焦点を、近づける/遠ざける |
| 三(オプション)ボタン | タイトル画面へ戻る |
| タッチパッドボタン左 | カメラ目線ON・OFF |

この説明はゲーム中の基本操作方法です。各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。

※1：物語の進行に応じて使用可能になります。

※2：PlayStation®5の[ゲームライブラリー]→[メディアギャラリー]から閲覧できます。

本ソフトウェアでは、Monotype Imaging Inc.のフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。Monotype、フォントワークス、Fontworks、およびフォントの名称は、Monotype Imaging Inc.の商標または登録商標です。

STARTING GUIDE

ゲームの始め方

05

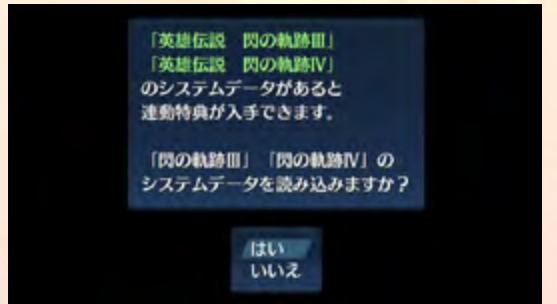
タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面が表示され、何れかのボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

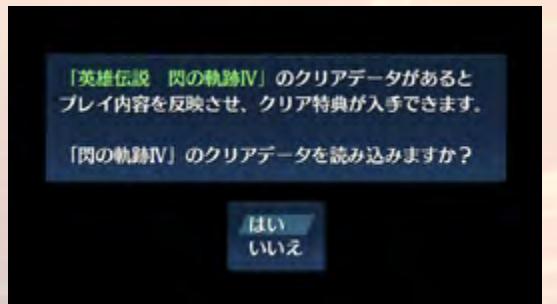
NEW GAME: 新規にゲームを開始します。

1. 難易度を次より選びます。

[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



2. 「英雄伝説 閃の軌跡III」、「英雄伝説 閃の軌跡IV」のシステムデータがあると、連動特典が入手できます。
[はい] システムデータを読み込みます。
[いいえ] そのまま、3.に進みます。



3. 前作「英雄伝説 閃の軌跡IV」のクリアデータがあると、プレイ内容を反映させ、クリア特典が入手できます。
[はい] ロード画面でクリアデータを読み込みます。
[いいえ] そのまま、ゲームを開始します。

システムデータとは、セーブする際に生成されるデータです。

LOAD GAME

一覧からデータを選びゲームを再開します。

EXTRA

各種ビジュアルやキャラなどが鑑賞できます。



PRESTORY

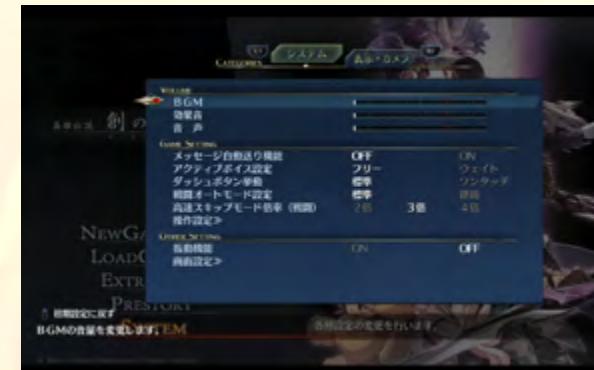
過去作のあらすじなどを確認できます。

SYSTEM: 各種設定の変更ができます。

※キャンプメニューの[SYSTEM]→[OPTION]と同じものです。

VOLUME: BGM、効果音、音声の音量を調節します。

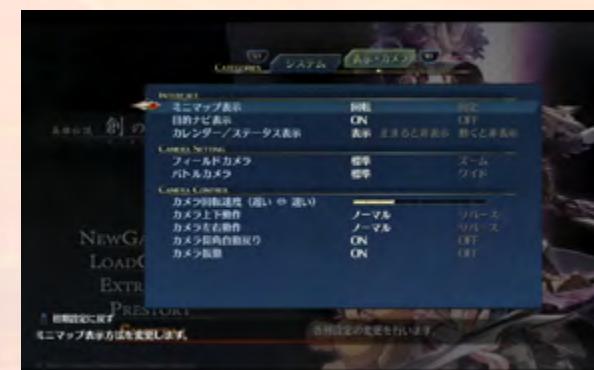
GAME SETTING: メッセージ自動送り機能、アクティブボイス設定、ダッシュボタン拳動、戦闘オートモード設定、高速スキップモードスキップモード倍率(戦闘)、操作設定(便利キー割り当て)を変更できます。



▲システム設定

OTHER SETTING: 難易度(キャンプメニューのみ)、振動機能、画面設定(明るさ)を変更できます。

INTERFACE: ミニマップ表示、目的ナビ表示、カレンダー／ステータス表示を変更できます。



▲表示・カメラ設定

CAMERA SETTING: フィールドカメラ、バトルカメラを設定します。

CAMERA CONTROL: カメラの回転速度、上下動作、左右動作、仰角自動戻り、振動を設定します。

GAME SCREEN

ゲーム画面

06

ゲーム画面

ルート表示
日付・曜日



ミニマップ
で拡大表示

HIGH-SPEED MODE

高速スキップモード
(△ボタンでON・OFF)
ONにすると移動や戦闘
が高速になります。

AUTO SAVE...

AUTO SAVE
※表示中は電源を切ら
ないでください。

ナビゲーション
現在の目的



移動メニュー(□ボタン)

その地域の各場所に瞬間移動できます。



会話・調べる

対象に近付いて表示が **Talk** で会話します。
 は調べます。



セーブメニュー

△(オプション)ボタンのメニューから、
セーブやロードができます。

イベントマーカー

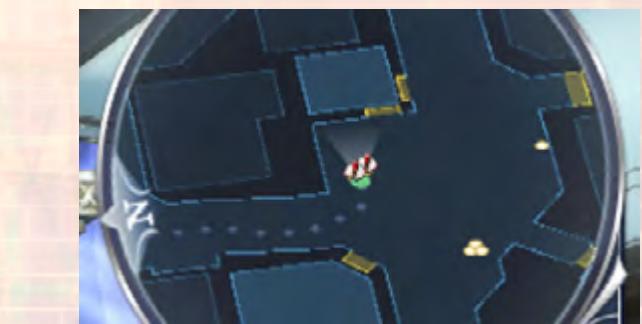
各種イベントの発生場所・キャラに付くことがあります。



▲フィールド画面



!: 必須イベント (物語が進行するイベント)
★: サブイベント
☆: やりこみ・その他



▲ミニマップ



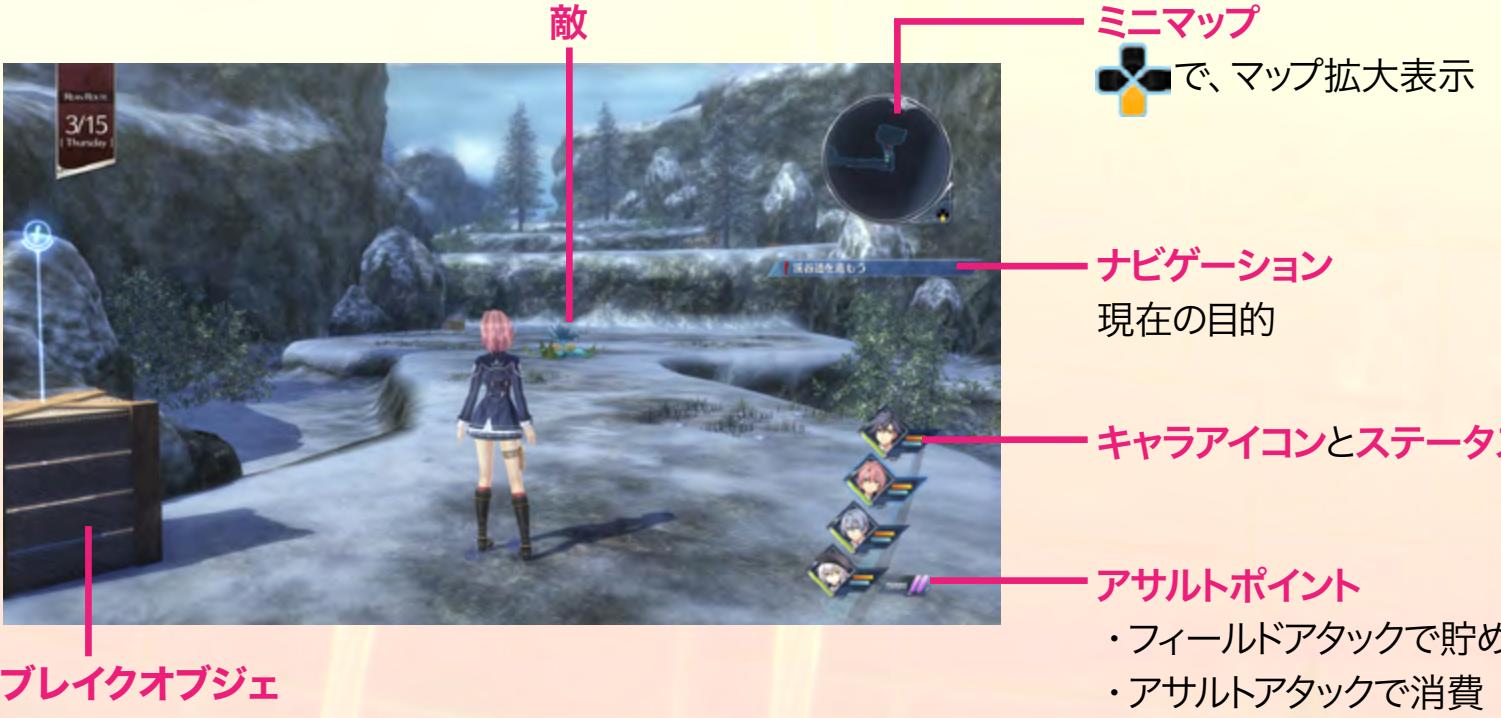
▲マップ拡大表示

FIELD

フィールド

07

フィールド画面



フィールドで可能なアクション

フィールドアタック (Xボタン)

敵に当てる場所や武器相性^で

→敵を「少し硬直」「一時的スタン」「気絶」などの状態に
することができます。



ブレイクオブジェを破壊

→アサルトポイントやCP(クラフトポイント)、アイテムを
入手できます。



エンカウント

敵と接触すると戦闘を開始します。
接触の仕方によって戦闘開始時の状態が変化します。



アサルトアタック (R2ボタン)

フィールドアタックの上位版です。アサルトポイントを
消費し、必ず「奇襲攻撃」状態で戦闘開始できます。



BATTLE

戦闘

08

戦闘画面

- ①敵キャラとエンカウントすると戦闘開始です。
②AT順に味方にターンが回ってきたらコマンド入力します。



コマンド

交代 (△ボタン) : サポートメンバーと交代します。

オーダー (△ボタン)

BPを消費し、オーダー(作戦指示)を発動します。一定ターンの間、その効果がパーティ全体に付与されます。

アイテム (△ボタン) : アイテムを使います。

退却 (△ボタン) : 成功するとフィールドに戻ります。

移動 (◎ボタン) : 指定場所に移動し、待機します。

攻撃 (×ボタン) : 敵を通常攻撃します。

クラフト (▲ボタン)

CPを消費し、クラフト(戦技)を使います。

アーツ (□ボタン)

EPを消費して詠唱し、アーツ(導力魔法)を使います。

ヴァリアントレイジ



アサルトゲージが溜まっているれば、R2ボタンを長押しで、各ボタンのコマンドが変化。強力なヴァリアント(V)アタック/Vヒール/Vアーツが発動できる。



▲Vアタックは×ボタン

BATTLE

戦闘

09

Sクラフト (R1ボタンを押し続け、方向キー)

CP100~200を消費し、直ちにSクラフトを発動します。

**リンク (L1ボタンを押し続け、キャラ選択後
×ボタンで決定、○ボタンで解除)****モード切替 (R2ボタン)**

戦闘スタイルを切替えます(ユウナ、クロウ専用)。

**リンクアタック**

敵の体勢が崩れるとリンクアタックのチャンスが発生します。この時、対応するボタンを押すと派生攻撃が発動します。

**オートモード (△ボタン)**

高速に自動で通常攻撃し、リンクアタック発生時は追撃します。

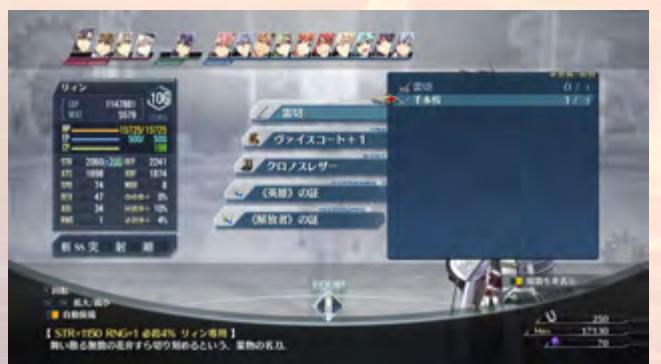


CAMP MENU

キャンプメニュー

10

キャンプメニュー(△ボタン)



1 EQUIP

武器、服、靴、アクセサリーの装備を変更します。

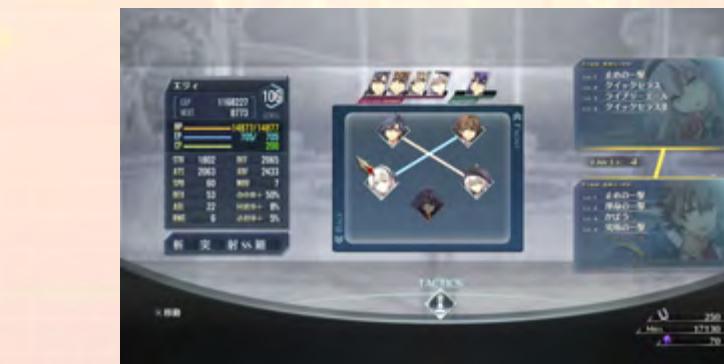


入替元と先のキャラを選びます。また、リーダー選択(△ボタン)もできます。



4 STATUS

ステータスとクラフトを確認できます。



5 TACTICS

パーティの陣形・リンク設定を変更できます。



6 LINK-LV

リンクレベルとリンクアビリティを確認できます。



※各種アイテムや装備などはルートごとに別れていますが、ストーリーを進めると統合されます。

CAMP MENU

キャンプメニュー

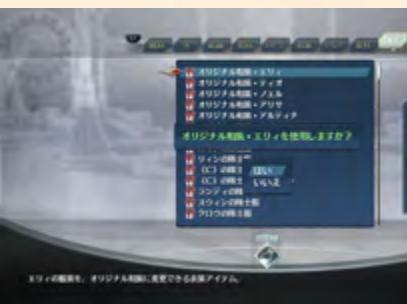
11



⑦ COSTUME

コスチュームやアタッチアイテムなどを変更できます。

※DLC(ダウンロードコンテンツ)は、PlayStation®Store(PS Store)から取得できます。通常のアイテム購入には、実際のお金が必要です。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされます。キャンプメニュー[ITEM]の[DLC]にアイテムが入っていますので、これを使用することで入手が完了します。



▲[DLC]のアイテム使用

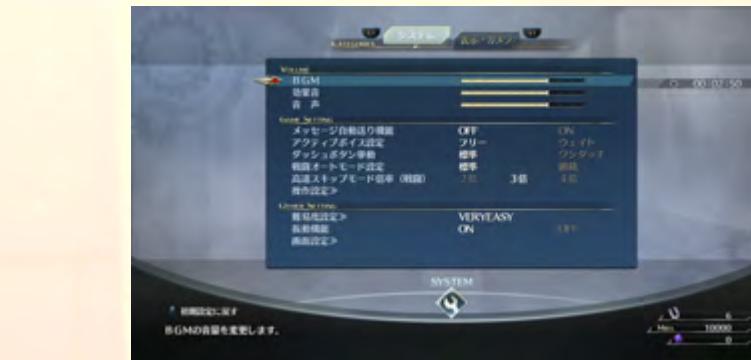
⑧ SYSTEM

SAVE、LOAD、DELETEの他、OPTIONで設定の変更(右記参照)などができます。

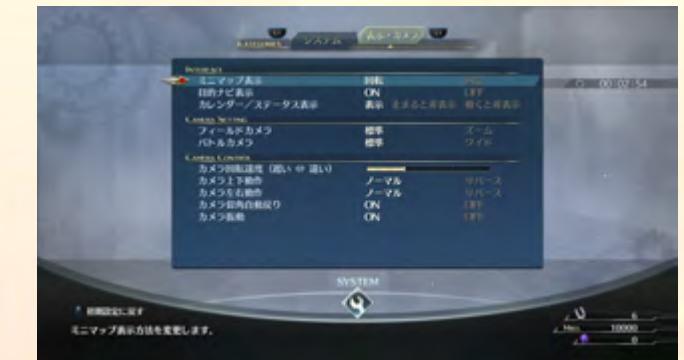


OPTION:各種設定の変更ができます。

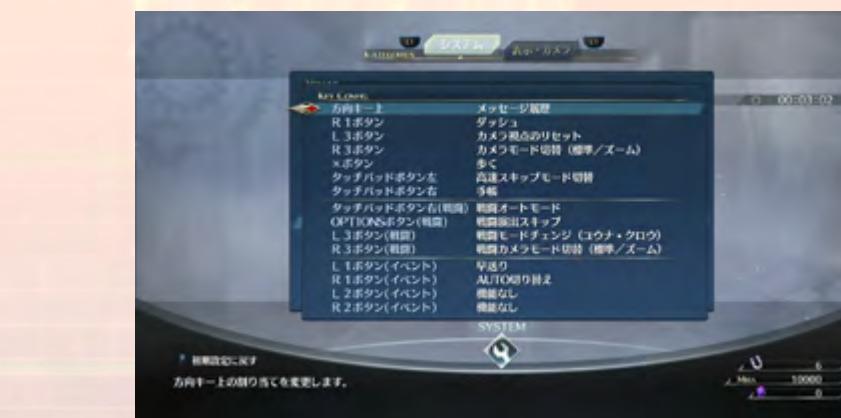
※タイトルメニューの[SYSTEM](P.05参照)と同じものです。



▲システム設定



▲表示・カメラ設定



▲操作設定画面

GAME SETTINGの操作設定で便利キー割り当てを変更できます。

OTHER SETTINGでは難易度設定で変更もできます。[HARD]以下に変更すると、難易度に関するトロフィーは取得できません。

NOTE MENU

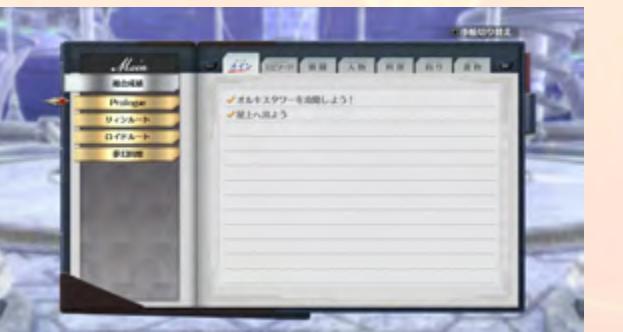
ノートメニュー

12

ノートメニュー(タッチパッドボタン右)

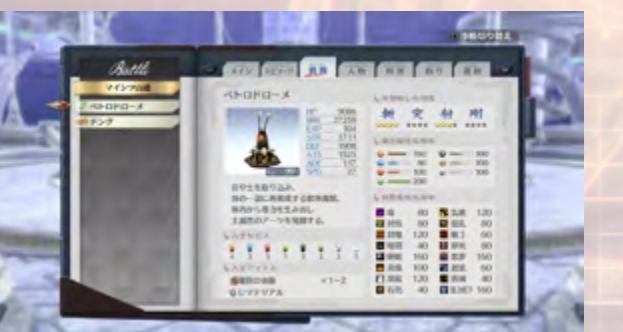
L1 ボタン / **R1** ボタンでノート切替します。
基本は、[フォルダ] → [項目]と選び内容を確認します。

フォルダと項目 —————
ノートによって異なります。



メイン: メインストーリーの進行状況。

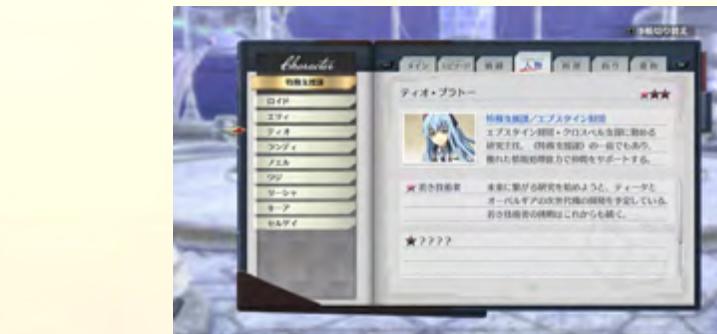
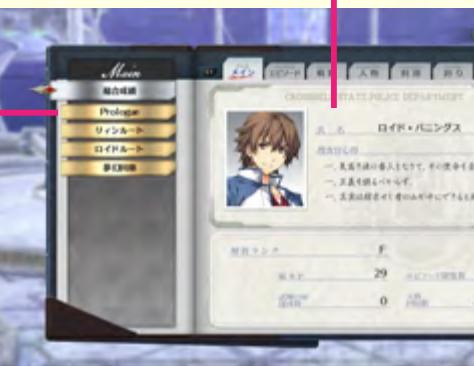
エピソード: エピソードの概要と閲覧状況。



戦闘: 戦歴と敵の詳細情報。

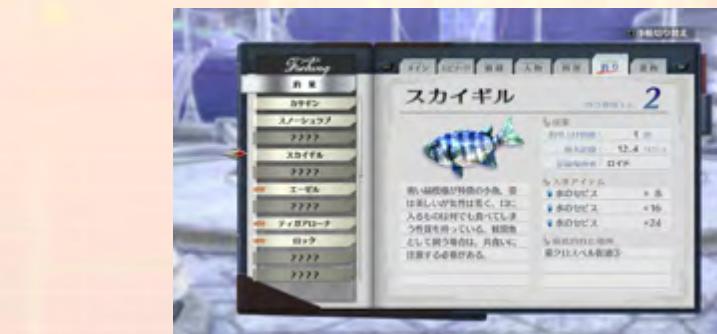
詳細内容

方向キーでページ操作
できる場合もあります。

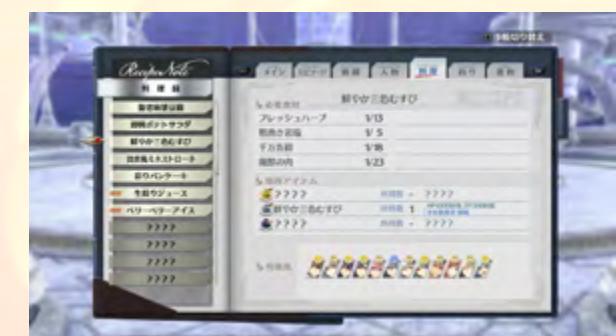


人物: 登場人物のプロフィール。

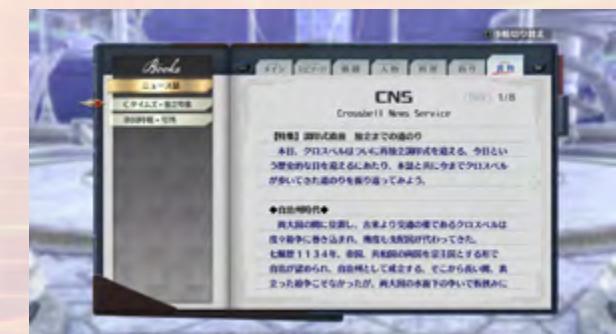
料理: 料理履歴とレシピ確認。料理の実行ができます。



釣り: 釣果・釣り具レベル、魚の詳細情報。



書物: 新聞や小説などの書物を読む。



COLOPHON

おくづけ

13

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。



ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛 先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係

アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント！
より良い作品創りのためにご協力ください！

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>

Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X (旧Twitter) や Facebook や Instagram または LINE 上で配信中！

@nihonfalcom

@falcom.co.jp

@nihonfalcom1981

@nihonfalcom



「何かを作りたい」という、あなたの純粋な“想い”をファルコムは求めています。