

THE LEGEND OF HEROES
閃の軌跡III
センノキセキ III

もくじ

操作説明	02
ゲームの始め方	03
ゲーム画面	04
フィールド	05
戦闘	06
キャンプメニュー	07
ノートメニュー	09
おくづけ	10

※より詳細な説明は、ゲーム内
[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]でご確認いただけます。

Controls

操作説明

02

DualSense® ワイヤレスコントローラー

※この説明は初期の設定です。[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION (P.08)]→[操作設定]で便利キー割り当てを変更できます。

※各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。



基本操作

左スティック	操作キャラの移動
右スティック	カメラ操作
○ボタン	キャンセル／歩く（移動中押し続ける）
×ボタン	決定／会話・調べる／フィールドアタック
△ボタン	キャンプメニュー
□ボタン	移動メニュー
方向キー上	ログ画面
方向キー下	マップ画面
方向キー左	アイテムショートカット（アイテムの使用）
方向キー右	アーツショートカット（導力魔法の使用）
L1 ボタン	リーダー切替／イベント・メッセージ早送り
L2 ボタン	アクションメニュー（※1）
L3 ボタン	カメラ視点リセット
R1 ボタン	ダッシュ（移動中押し続ける）／ AUTOメッセージ機能 ON・OFF
R2 ボタン	アサルトアタック／カードゲーム
R3 ボタン	カメラズームイン・アウト
≡（オプション）ボタン	セーブメニュー／イベント・ムービースキップ
タッチパッドボタン 左	高速スキップモード ON・OFF
タッチパッドボタン 右	ノートメニュー／オートモード（高速自動戦闘） ON・OFF

Starting Guide

ゲームの始め方 03



ゲームを起動すると、Falcomロゴムービーが表示後、タイトルが表示されます。何れかのボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

タイトルメニュー

NEW GAME

難易度を選び、新規にゲームを開始します。

- VERY EASY** : 戦闘がサクサク進むバランスです。ストレスなくストーリーを楽しみたい人へ。
- EASY** : 気軽な戦闘が楽しめる易しいバランスです。RPG初心者へ。
- NORMAL** : 比較的歯ごたえのある戦闘が楽しめます。RPGをやり慣れた人向け。
- HARD** : 戦闘がかなり厳しくなります。ノーマルでは物足りないRPG上級者へ。
- NIGHTMARE** : 少しの油断が命取りとなる厳しいバランスです。やりこみたい貴方に。

※難易度は、[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION(P.08)]→[難易度]で、途中から変更することもできます。ただし、途中変更すると関連するトロフィーが、入手できない場合があります。

LOAD GAME

一覧からデータを選びゲームを再開します。

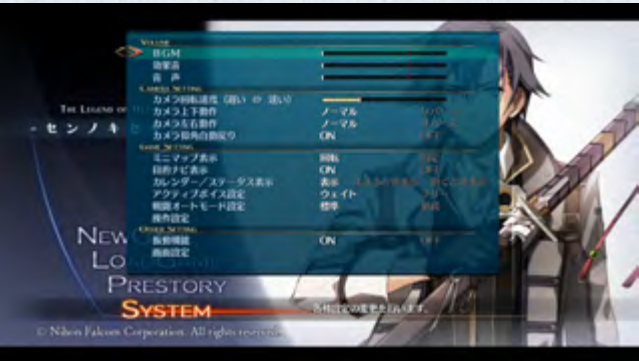
PRESTORY

前作・前々作のあらすじ・人物紹介・世界観紹介を閲覧できます。

SYSTEM

各種オプション設定を変更できます。

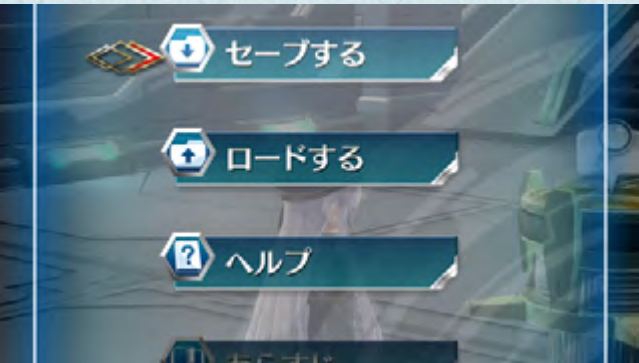
※[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION]と同じものです。



セーブメニュー

三ボタンのメニューから、「セーブ」や「ロード」ができます。また、「ヘルプ」は詳細説明が確認でき、「あらすじ」は物語が進むと参照できます。

※ヘルプは、[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]と同じものです。



Game Screen

ゲーム画面 04

ゲーム画面

日付・曜日

絆行動ポイント

絆イベントに必要

リーダーキャラ

パーティメンバーが
いると **L1** ボタンで
切替

ミニマップ

で、マップ拡大表示

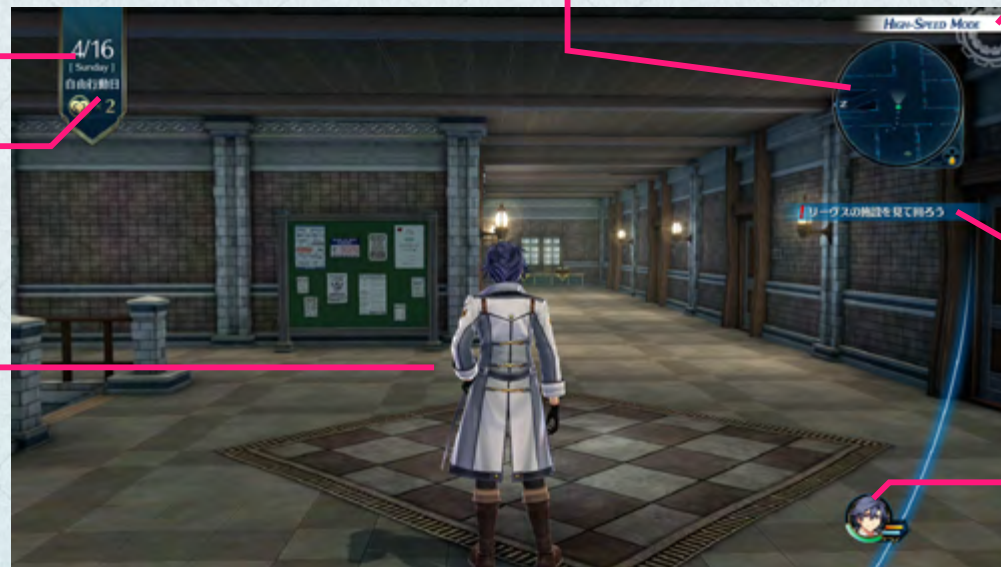
HIGH-SPEED MODE

高速スキップモード

(でON・OFF)
ONにすると移動や戦闘
が高速になります。

ナビゲーション

現在の目的

キャラアイコンと
ステータス

会話・調べる

対象に近付いて表示が **Talk** で会話します。

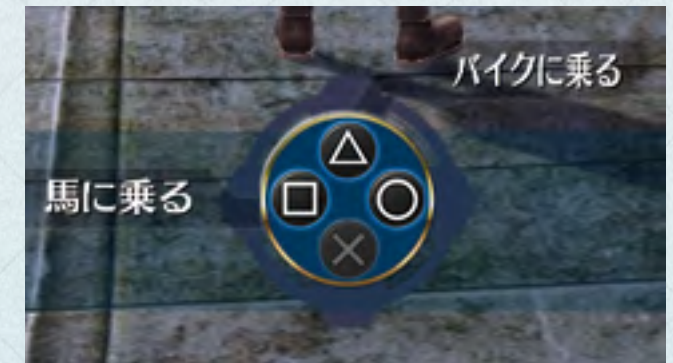
は調べます。



移動メニュー (Ⓔボタン)

その地域の各場所に瞬間移動できます。

アクションメニュー

ゲームが進むと **L2** ボタンを押して
表示されるメニューが使えます。

▲内容は状況により変化

イベントマーカー

各種イベントの発生場所・キャラに付くことがあります。

! ! : **キーイベント** (物語が進行するイベント)! ! : **クエストイベント**! ! : **絆イベント**★ ★ : **その他イベント**

※フィールド、ミニマップ、マップ拡大画面に表示されます。



フィールド

05

フィールド画面



フィールドで可能なアクション

フィールドアタック (ⓧボタン)

敵に当てる場所や武器相性で

→敵を「少し硬直」「一時的スタン」「気絶」などの状態にすることができます。



▲敵に当てる

ブレイクオブジェを破壊

→アサルトポイントやCP (クラフトポイント)、アイテムを入手できます。



▲ブレイクオブジェ破壊

エンカウント

敵と接触すると戦闘を開始します。

接触の仕方によって戦闘開始時の状態が変化します。



▲有利 (敵の背を取る)



▲不利 (敵に背を取られる)

アサルトアタック (R2ボタン)

フィールドアタックの上位版です。アサルトポイントを消費し、必ず「奇襲攻撃」状態で戦闘開始できます。



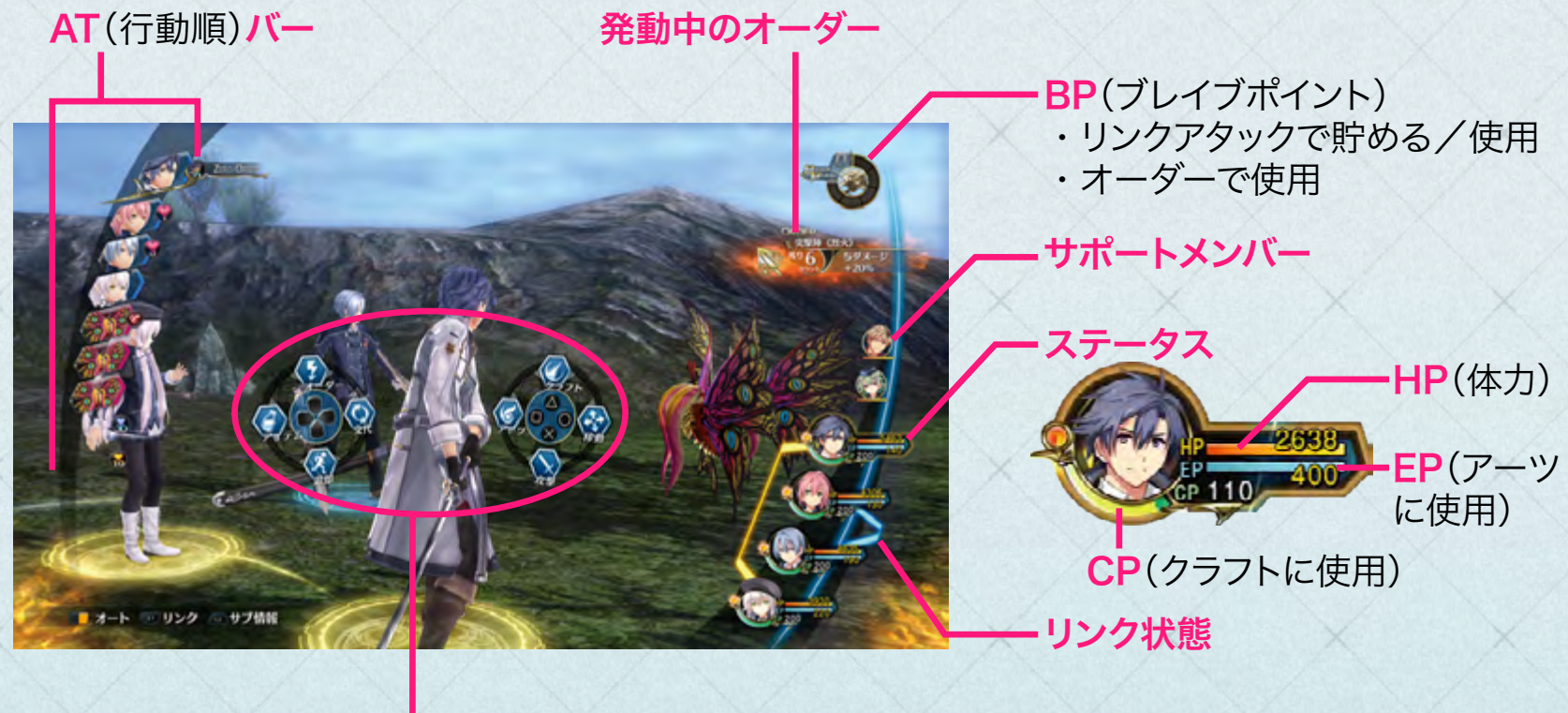
Battle

戦闘

06

戦闘画面

①敵キャラとエンカウトすると戦闘開始です。 ②AT順に味方にターンが回ってきたらコマンド入力します。



コマンド

交代 (⬇️) : サポートメンバーと交代します。

オーダー (⬆️)
BPを消費し、オーダー(作戦指示)を発動します。一定ターンの間、その効果がパーティ全体に付与されます。

アイテム (⬇️) : アイテムを使います。

退却 (⬇️) : 成功するとフィールドに戻ります。

攻撃 (ⓧボタン) : 敵を通常攻撃します。

クラフト (⬆️) :
CPを消費し、クラフト(戦技)を使います。

アーツ (ⓧボタン)
EPを消費して詠唱し、アーツ(導力魔法)を使います。

移動 (◯ボタン) : 指定場所に移動し、待機します。

Sクラフト (R1 ボタンを押し続け、方向キー)
CP100～200を消費し、直ちにSクラフトを発動します。



モード切替 (R2 ボタン)
戦闘スタイルを切替えます(ユウナ専用)。



オートモード (⬆️) : 高速に自動で通常攻撃し、リンクアタック発生時は追撃します。



リンク (L1 ボタンを押し続け、キャラ選択後
ⓧ ボタンで決定、◯ ボタンで解除)



リンクアタック
敵の体勢が崩れるとリンクアタックのチャンスが発生します。
この時、対応するボタンを押すと派生攻撃が発動します。

Camp Menu

キャンプメニュー 07

キャンプメニュー(△ボタン)



隊列変更 (十字ボタン)
入替元と先のキャラを選びます。また、リーダー選択 (△ボタン) もできます。

セピス塊 (換金物)
所持金 (ミラ) とプレイ時間



③ ITEM
アイテムの確認と、使用ができます。

④ STATUS
ステータスとクラフトを確認できます。



① EQUIP
武器、服、靴、アクセサリーの装備を変更します。



⑤ TACTICS
パーティの陣形・リンク設定を変更できます。



⑥ LINK-LV
リンクレベルとリンクアビリティを確認できます。

② ORBMENT
アーツの使用と、クォーツの組み合わせ変更ができます。



Camp Menu

キャンプメニュー 08



⑦ COSTUME

コスチュームやアタッチアイテムなどを変更できます。

※DLC(ダウンロードコンテンツ)はPlayStation®Store (PS Store) から取得できます。通常のアイテム購入には、実際のお金が必要です。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされます。キャンプメニュー [ITEM] の [DLC] カテゴリにアイテムが入っていますので、これを使用することで入手が完了します。

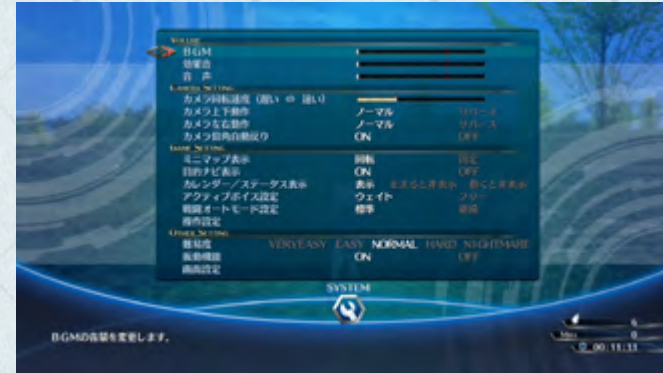


▲[DLC] カテゴリのアイテム使用

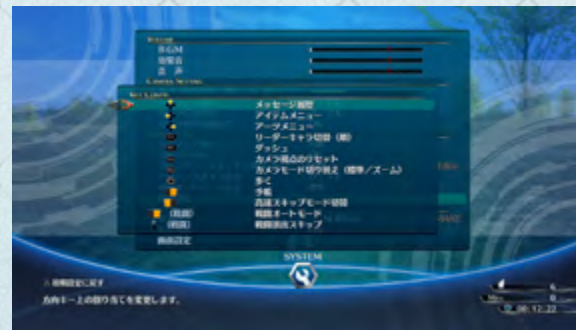


⑧ SYSTEM

SAVE、LOAD、DELETEのほか、OPTIONでは各種設定の変更ができます。



▲OPTION画面



▲操作設定画面

OPTION : ゲームの環境設定ができます。

VOLUME : BGM、効果音、音声の音量を調節します。

CAMERA SETTING : カメラの回転速度、上下動作、左右動作、仰角自動戻りを設定します。

GAME SETTING : 以下設定を変更できます。

ミニマップ表示、目的ナビ表示、カレンダー／ステータス表示

アクティブボイス設定

ウェイト…再生終了まで「会話・調べる」が不可能です。
フリー…再生を強制終了し「会話・調べる」が可能です。

操作設定(便利キー割り当て)

OTHER SETTING : 難易度、コントローラー振動、画面設定を変更できます。

「Note Menu

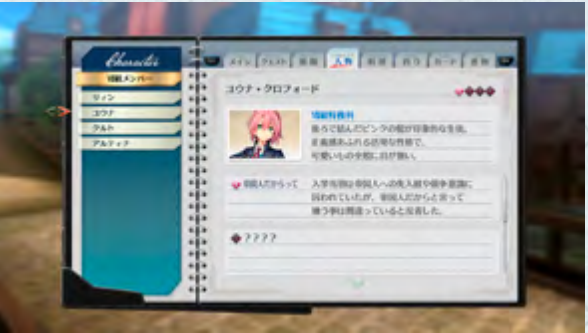
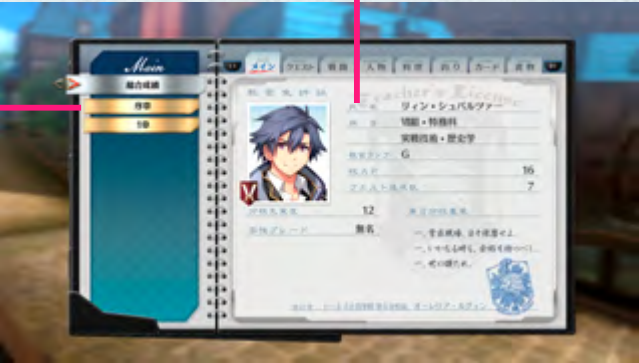
ノートメニュー 09

ノートメニュー(タッチパッドボタン右)

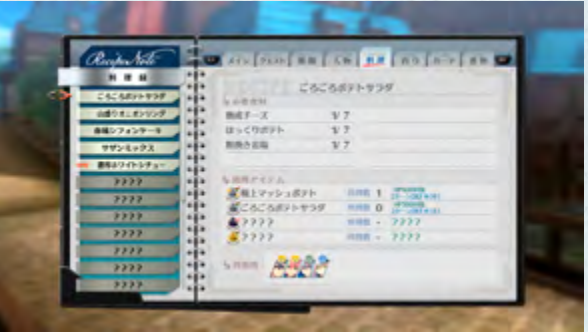
L1 ボタン／**R1** ボタンでノート切替します。
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び内容を確認します。

フォルダと項目
ノートによって異なります。

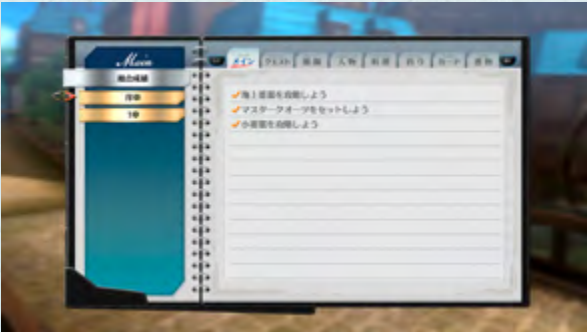
詳細内容
方向キーでページ操作
できる場合もあります。



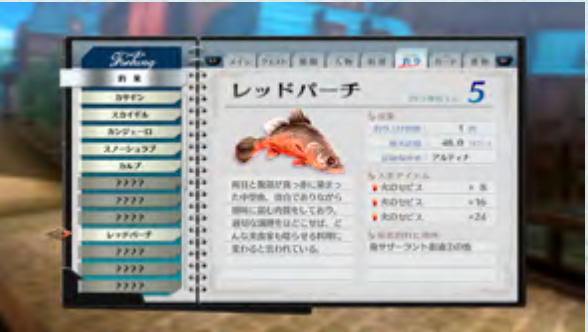
人物：好感度や登場人物のプロフィール。



料理：料理履歴とレシピ確認。料理の実行ができます。

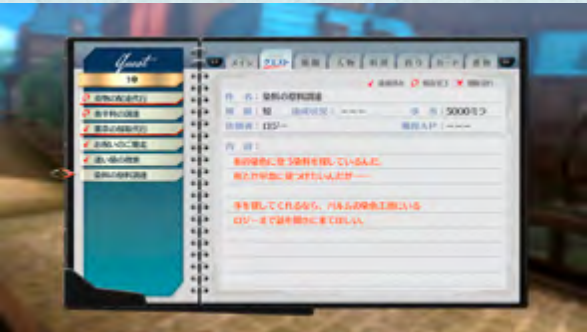


メイン：メインストーリーの進行状況。

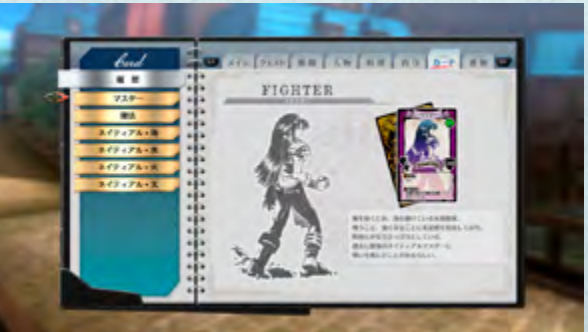


釣り：釣果・釣り具レベル、魚の詳細情報。

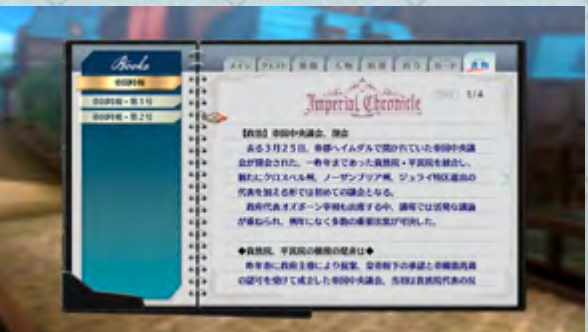
クエスト：依頼を受けたクエストの進行状況。



カード：対戦成績と所持カードの閲覧。デッキの構築。



戦闘：戦歴と敵の詳細情報。



書物：新聞や小説などの書物を読む。

Colophon

おくづけ

10

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛 先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係



アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント！
より良い作品創りのためにご協力ください！

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>

Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X (旧 Twitter) や Facebook や Instagram または LINE 上で配信中！



@nihonfalcom



@falcom.co.jp



@nihonfalcom1981



@nihonfalcom

スタッフいつでも募集中！

ゲームデザイナー／プログラマー／グラフィックデザイナー／
サウンドクリエイター／編集・企画デザイン／その他

「何かを作りたい」という、あなたの純粋な"想い"をファルコムは求めています。

あなたの創造力

も
と
め
て
い
る
も
の
は