

[操作説明](#) | [ゲームの始め方](#) | [ゲーム画面](#) | [フィールド](#) | [戦闘](#) | [キャンプメニュー](#) | [ノートメニュー](#) | [おくづけ](#)

01

THE LEGEND OF HEROES
閃の軌跡III
センノキセキ III

もくじ

操作説明	02
ゲームの始め方	03
ゲーム画面	04
フィールド	05
戦闘	06
キャンプメニュー	07
ノートメニュー	09
おくづけ	10

※より詳細な説明は、ゲーム内
[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]でご確認いただけます。

Controls

操作説明

02

DualSense® ワイヤレスコントローラー

※この説明は初期の設定です。[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION(P.08)]→[操作設定]で便利キー割り当てを変更できます。

※各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。



基本操作

左スティック	操作キャラの移動
右スティック	カメラ操作
○ボタン	キャンセル／歩く(移動中押し続ける)
×ボタン	決定／会話・調べる／フィールドアタック
△ボタン	キャンプメニュー
□ボタン	移動メニュー
方向キー上	ログ画面
方向キー下	マップ画面
方向キー左	アイテムショートカット(アイテムの使用)
方向キー右	アーツショートカット(導力魔法の使用)
L1 ボタン	リーダー切替／イベント・メッセージ早送り
L2 ボタン	アクションメニュー(※1)
L3 ボタン	カメラ視点リセット
R1 ボタン	ダッシュ(移動中押し続ける)／AUTOメッセージ機能ON・OFF
R2 ボタン	アサルトアタック／カードゲーム
R3 ボタン	カメラズームイン・アウト
三(オプション)ボタン	セーブメニュー／イベント・ムービースキップ
タッチパッドボタン 左	高速スキップモードON・OFF
タッチパッドボタン 右	ノートメニュー／オートモード(高速自動戦闘)ON・OFF

Starting Guide



タイトルメニュー

NEW GAME

難易度を選び、新規にゲームを開始します。

VERY EASY : 戦闘がサクサク進むバランスです。ストレスなくストーリーを楽しみたい人へ。

EASY : 気軽な戦闘が楽しめる易しいバランスです。RPG初心者に。

NORMAL : 比較的歯ごたえのある戦闘が楽しめます。RPGをやり慣れた人向け。

HARD : 戦闘がかなり厳しくなります。ノーマルでは物足りないRPG上級者に。

NIGHTMARE : 少しの油断が命取りとなる厳しいバランスです。やりこみたい貴方に。

※難易度は、[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION (P.08)]→[難易度]で、途中から変更することもできます。ただし、途中変更すると関連するトロフィーが、入手できない場合があります。

ゲームを起動すると、Falcomロゴムービーが表示後、タイトルが表示されます。何れかのボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

LOAD GAME

一覧からデータを選びゲームを再開します。

PRESTORY

前作・前々作のあらすじ・人物紹介・世界観紹介を閲覧できます。

SYSTEM

各種オプション設定を変更できます。

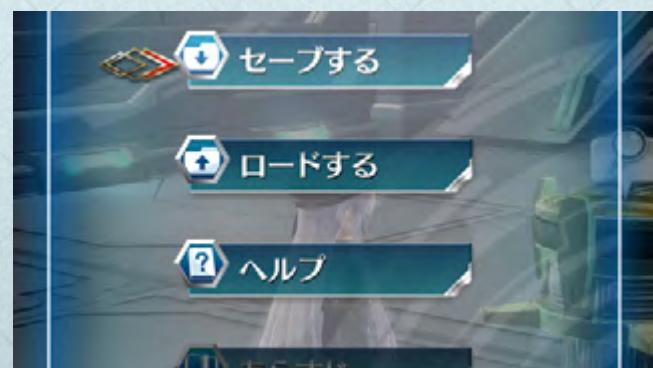
※[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION]と同じものです。



セーブメニュー

△ボタンのメニューから、「セーブ」や「ロード」ができます。また、「ヘルプ」は詳細説明が確認でき、「あらすじ」は物語が進むと参照できます。

※ヘルプは、[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]と同じものです。

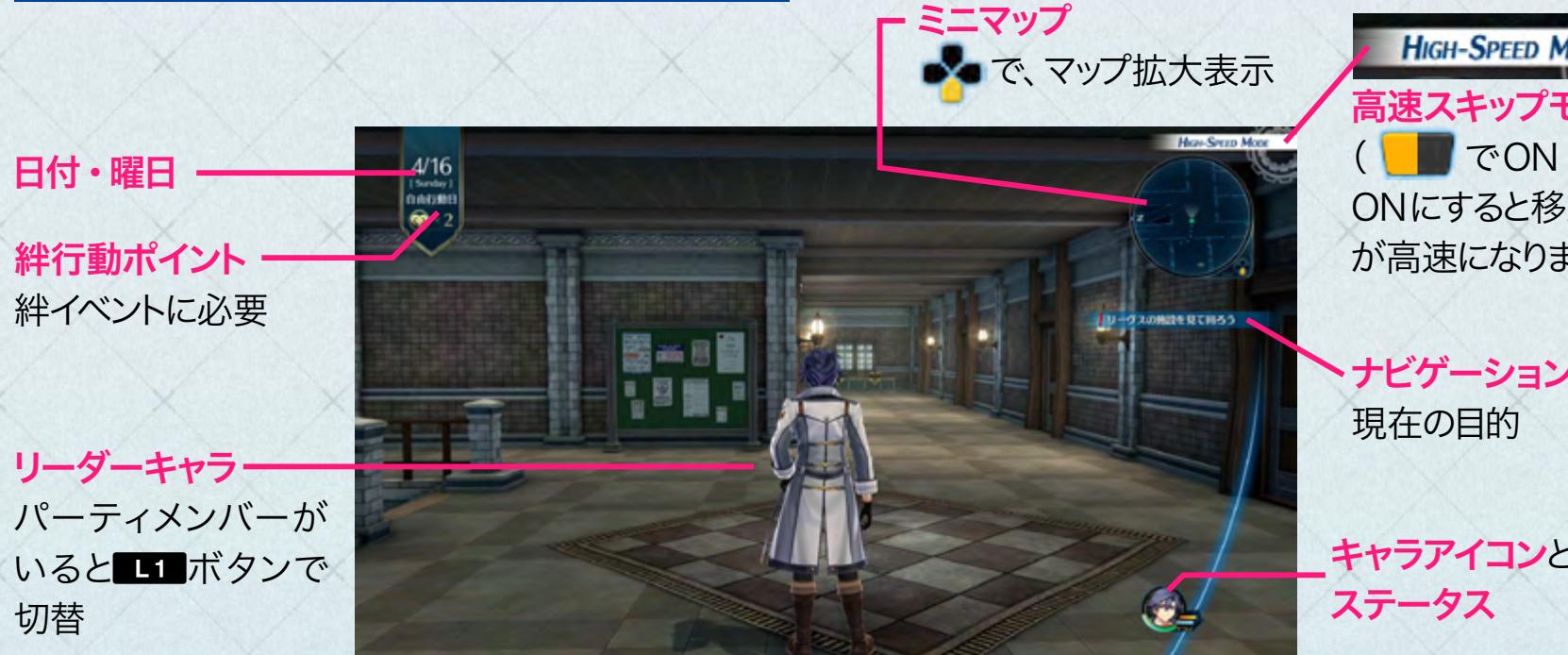


Game Screen

ゲーム画面

04

ゲーム画面



会話・調べる

対象に近付いて表示が **Talk** で会話をします。



イベントマーカー

各種イベントの発生場所・キャラに付くことがあります。



※フィールド、ミニマップ、マップ拡大画面に表示されます。

移動メニュー (□ボタン)

その地域の各場所に瞬間移動できます。



アクションメニュー

ゲームが進むと **L2** ボタンを押して表示されるメニューが使えます。



▲内容は状況により変化

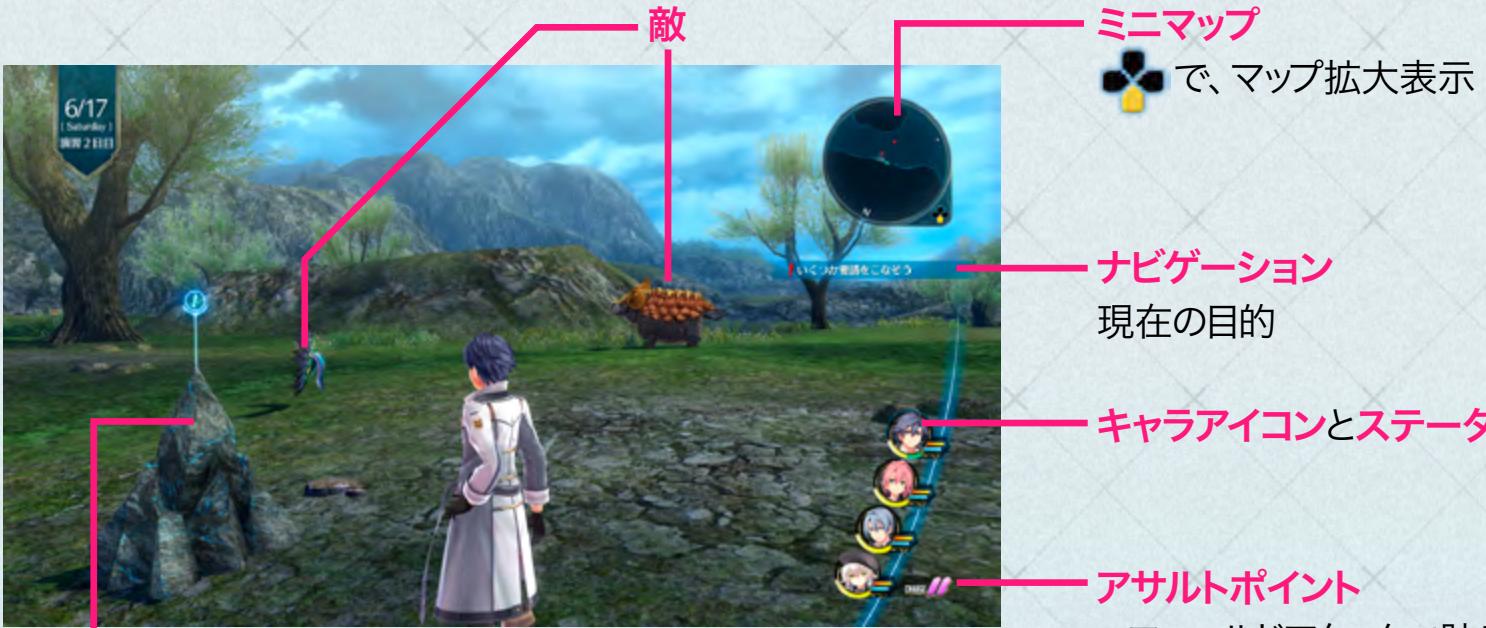
- : キーアイベント (物語が進行するイベント)
- : クエストイベント
- : 絆イベント
- : その他イベント

Field

フィールド

05

フィールド画面



フィールドで可能なアクション

フィールドアタック(×ボタン)

敵に当てる場所や武器相性で

→敵を「少し硬直」「一時的スタン」「気絶」などの状態にすることができます。



▲敵に当てる

ブレイクオブジェを破

→アサルトポイントやCP(クラフトポイント)、アイテムを入手できます。



▲ブレイクオブジェ破壊

エンカウ

敵と接触すると戦闘を開始します。
接触の仕方によって戦闘開始時の状態が変化します



▲有利(敵の背を取)



▲不利(敵に背を取られる)

アサルトアタック (R2 ボタン)

フィールドアタックの上位版です。アサルトポイントを消費し、必ず「奇襲攻撃」状態で戦闘開始できます。



Battle

戦闘

06

戦闘画面

①敵キャラとエンカウントすると戦闘開始です。 ②AT順に味方にターンが回ってきたらコマンド入力します。



コマンド

交代 (◆ボタン) : サポートメンバーと交代します。

オーダー (△ボタン)

BPを消費し、オーダー(作戦指示)を発動します。一定ターンの間、その効果がパーティ全体に付与されます。

アイテム (○ボタン) : アイテムを使います。

退却 (▼ボタン) : 成功するとフィールドに戻ります。

攻撃 (×ボタン) : 敵を通常攻撃します。

クラフト (△ボタン)

CPを消費し、クラフト(戦技)を使います。

アーツ (□ボタン)

EPを消費して詠唱し、アーツ(導力魔法)を使います。

移動 (◎ボタン) : 指定場所に移動し、待機します。

Sクラフト (R1ボタンを押し続け、方向キー)

CP100~200を消費し、直ちにSクラフトを発動します。



モード切替 (R2ボタン)

戦闘スタイルを切替えます(ユウナ専用)。



リンクアタック

敵の体勢が崩れるとリンクアタックのチャンスが発生します。この時、対応するボタンを押すと派生攻撃が発動します。



オートモード (■□ボタン) : 高速に自動で通常攻撃し、リンクアタック発生時は追撃します。

Camp Menu

キャンプメニュー(△ボタン)



① EQUIP

武器、服、靴、アクセサリーの装備を変更します。



② ORBMENT

アーツの使用と、クオーツの組み合わせ変更ができます。



③ ITEM

アイテムの確認と、使用ができます。



④ STATUS

ステータスとクラフトを確認できます。



⑤ TACTICS

パーティの陣形・リンク設定を変更できます。



⑥ LINK-LV

リンクレベルとリンクアビリティを確認できます。



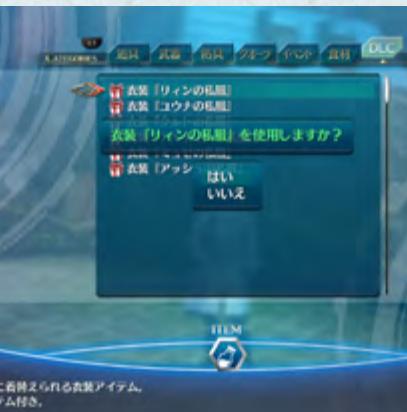
Camp Menu



⑦ COSTUME

コスチュームやアタッチアイテムなどを変更できます。

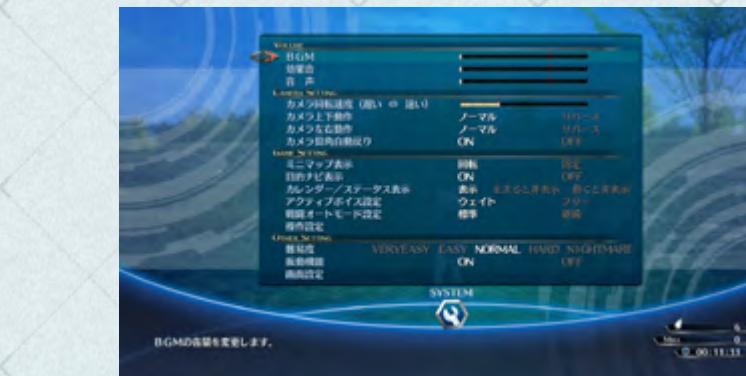
※DLC(ダウンロードコンテンツ)はPlayStation® Store (PS Store)から取得できます。通常のアイテム購入には、実際のお金が必要です。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされます。キャンプメニュー[ITEM]の[DLC]カテゴリにアイテムが入っていますので、これを使用することで入手が完了します。



▲[DLC]カテゴリのアイテム使用

⑧ SYSTEM

SAVE、LOAD、DELETEのほか、OPTIONでは各種設定の変更ができます。

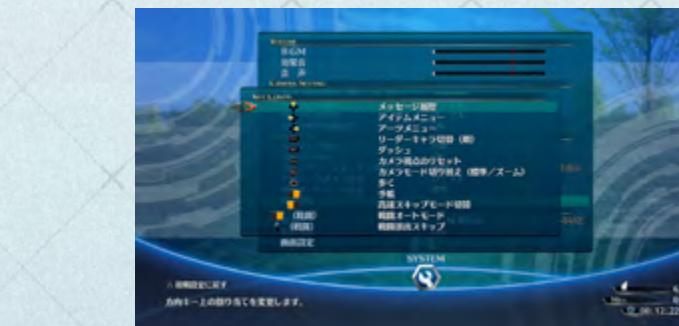


▲OPTION画面

OPTION：ゲームの環境設定ができます。

VOLUME：BGM、効果音、音声の音量を調節します。

CAMERA SETTING：カメラの回転速度、上下動作、左右動作、仰角自動戻りを設定します。



▲操作設定画面

GAME SETTING：以下設定を変更できます。

ミニマップ表示、目的ナビ表示、カレンダー／ステータス表示

アクティブボイス設定

ウェイト…再生終了まで「会話・調べる」が不可能です。

フリー…再生を強制終了し「会話・調べる」が可能です。

操作設定(便利キー割り当て)

OTHER SETTING：難易度、コントローラー振動、画面設定を変更できます。

キャンプメニュー 08

Note Menu

ノートメニュー

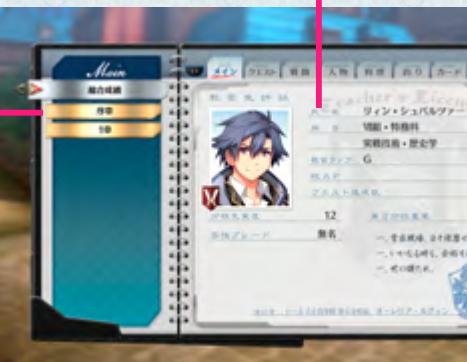
09

ノートメニュー(タッチパッドボタン右)

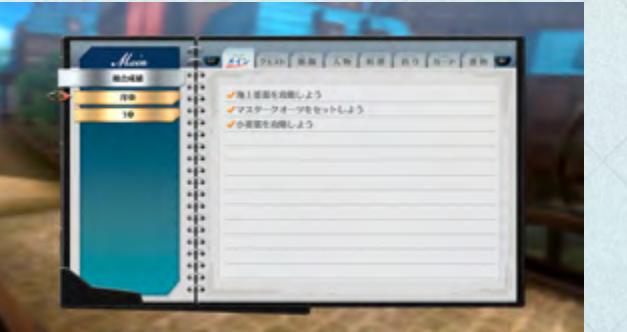
L1 ボタン / **R1** ボタンでノート切替します。
基本は、[フォルダ] → [項目]と選び内容を確認します。

詳細内容

方向キーでページ操作
できる場合もあります。



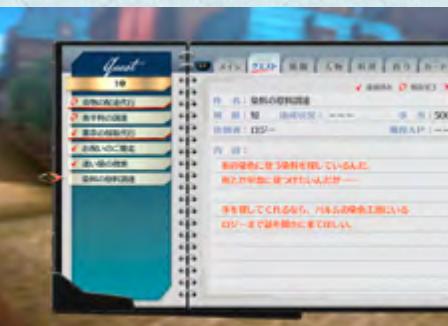
フォルダと**項目**
ノートによって異なります。



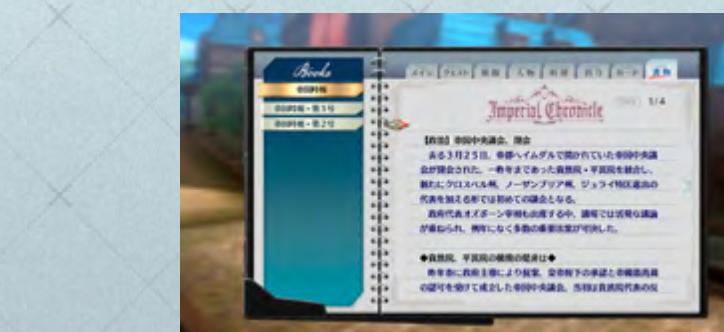
メイン: メインストーリーの進行状況。



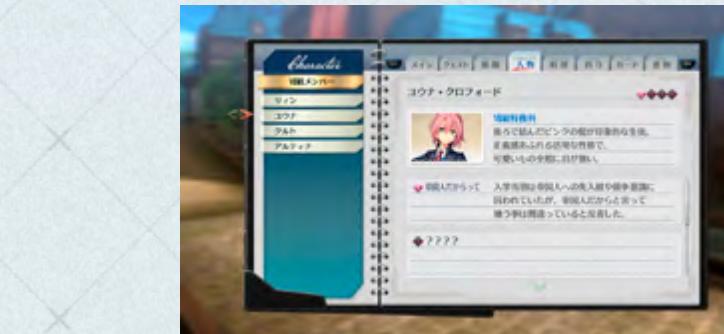
戦闘: 戦歴と敵の詳細情報。



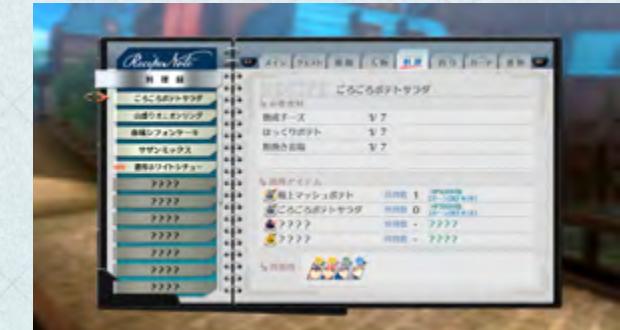
カード: 対戦成績と所持カードの閲覧。デッキの構築。



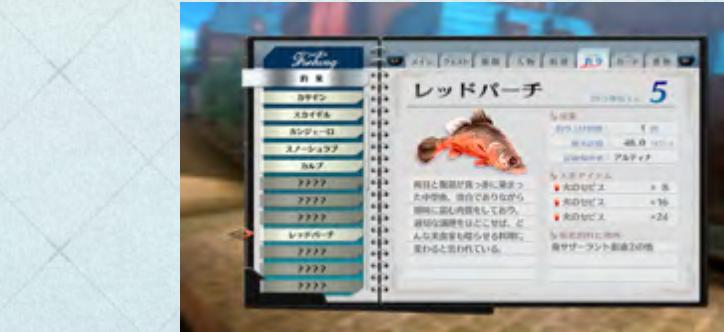
書物: 新聞や小説などの書物を読む。



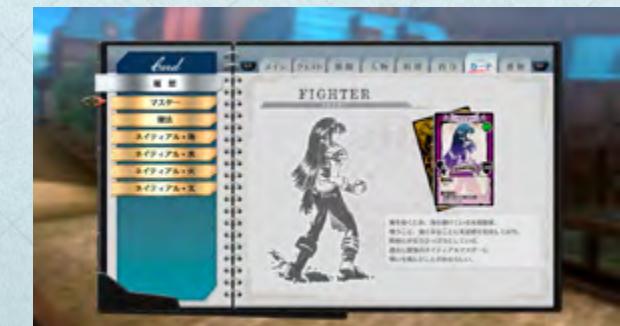
人物: 好感度や登場人物のプロフィール。



料理: 料理履歴とレシピ確認。料理の実行ができます。



釣り: 釣果・釣り具レベル、魚の詳細情報。



Colophon

おくづけ

10

ことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛 先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係



アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント!
より良い作品創りのためにご協力ください!

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>



Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X(旧Twitter)やFacebookやInstagramまたはLINE上で配信中！



スタッフ募集中！

ゲームデザイナー／プログラマー／グラフィックデザイナー／
サウンドクリエイター／編集・企画デザイン／その他

「何かを作りたい」という、あなたの純粋な"想い"をファルコムは求めていきます。