



もくじ

操作説明.....02

ゲームの始め方.....03

ゲーム画面.....04

フィールド.....05

戦闘.....06

キャンプメニュー.....07

ノートメニュー.....09

おくづけ.....10

※より詳細な説明は、ゲーム内  
[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[HELP]でご確認いただけます。



Controls

操作説明

02

DualSense® ワイヤレスコントローラー

※この説明は初期の設定です。[キャンプメニュー]→[SYSTEM]→[OPTION (P.08)]→[操作設定]で便利キー割り当てを変更できます。

※各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。



基本操作

左スティック	操作キャラの移動
右スティック	カメラ操作
◯ ボタン	キャンセル／歩く (移動中押し続ける)
× ボタン	決定／会話・調べる／フィールドアタック
△ ボタン	キャンプメニュー
□ ボタン	移動メニュー
方向キー上	ログ画面
方向キー下	マップ画面
方向キー左	アイテムショートカット (アイテムの使用)
方向キー右	アーツショートカット (導力魔法の使用)
L1 ボタン	リーダー切替／イベント・メッセージ早送り
L2 ボタン	アクションメニュー (※1)
L3 ボタン	カメラ視点リセット
R1 ボタン	ダッシュ (移動中押し続ける)／AUTO メッセージ機能 ON・OFF
R2 ボタン	アサルトアタック／カードゲーム (※1)
R3 ボタン	カメラズームイン・アウト
≡ (オプション) ボタン	セーブメニュー／イベント・ムービースキップ
タッチパッドボタン左	高速スキップモード ON・OFF
タッチパッドボタン右	ノートメニュー／オートモード (高速自動戦闘) ON・OFF

※1：物語の進行に応じて使用可能になります。



# Starting Guide

## ゲームの始め方 03

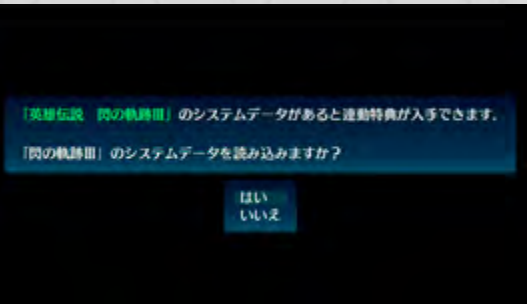
### タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。何れかのボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

**NEW GAME:** 新規にゲームを開始します。

1. 難易度を次より選びます。

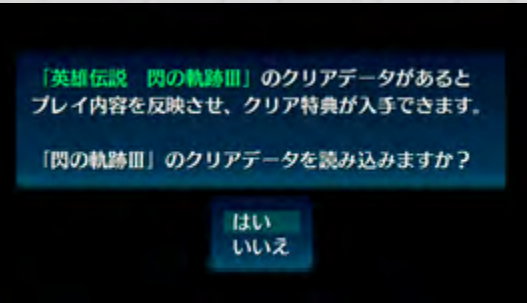
[VERY EASY] / [EASY] / [NORMAL] / [HARD] / [NIGHTMARE]



2. 「英雄伝説 閃の軌跡III」のシステムデータがあると、連動特典が入手できます。

**[はい]** システムデータを読み込みます。

**[いいえ]** そのまま、3. に進みます。



3. 前作「英雄伝説 閃の軌跡III」のクリアデータがあると、プレイ内容を反映させ、クリア特典が入手できます。

**[はい]** ロード画面でクリアデータを読み込みます。

**[いいえ]** そのまま、ゲームを開始します。

### LOAD GAME

一覧からデータを選びゲームを再開します。

### PRESTORY

過去作のあらすじや、人物紹介などを閲覧できます。



**SYSTEM:** 各種設定の変更ができます。

※キャンプメニューの[SYSTEM]→[OPTION]と同じものです。

**VOLUME:** BGM、効果音、音声の音量を調節します。

**GAME SETTING:** メッセージ自動送り機能、アクティブボイス設定、ダッシュボタン挙動、操作設定(便利キー割り当て)を変更できます。

**OTHER SETTING:** 難易度(キャンプメニューのみ)、コントローラー振動、画面設定(明るさ)、戦闘AUTOモードを変更できます。

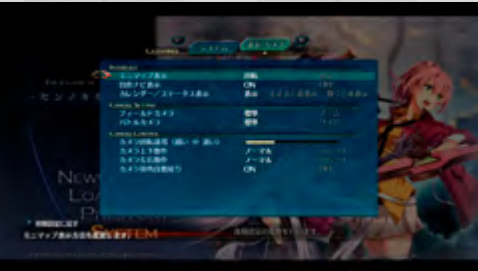
**INTERFACE:** ミニマップ表示、目的ナビ表示、カレンダー／ステータス表示を変更できます。

**CAMERA SETTING:** カメラ距離(フィールド)、カメラ距離(戦闘)を設定します。

**CAMERA CONTROL:** カメラの回転速度、上下動作、左右動作、仰角自動戻りを設定します。



▲システム設定



▲表示・カメラ設定



# Game Screen

## ゲーム画面

### 04

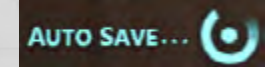
#### ゲーム画面

日付・曜日

絆行動ポイント

絆イベントに必要

AUTO SAVE



※オートセーブ表示中は、電源を切らないようにしてください。

ミニマップ

で、マップ拡大表示

HIGH-SPEED MODE

高速スキップモード

( でON・OFF)  
ONにすると移動や戦闘が高速になります。

ナビゲーション

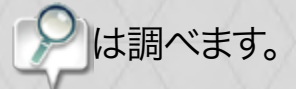
現在の目的

キャラアイコンとステータス

リーダーキャラ

パーティメンバーがいると **L1** ボタンで切替

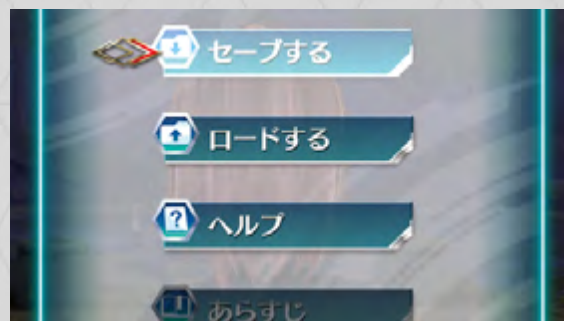
会話・調べる

対象に近付いて表示が **Talk** で会話します。

は調べます。

セーブメニュー

三ボタンのメニューから、セーブやロードができます。

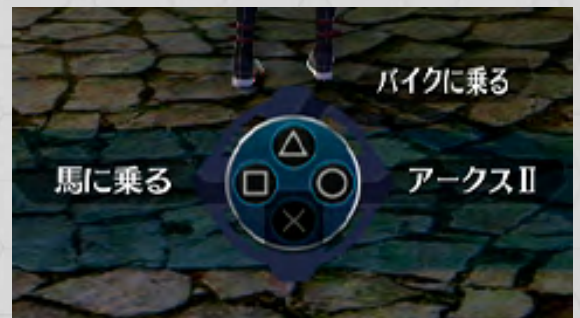


移動メニュー(□ボタン)

その地域の各場所に瞬間移動できます。

アクションメニュー

ゲームが進むと **L2** ボタンを押して表示されるメニューが使えます。

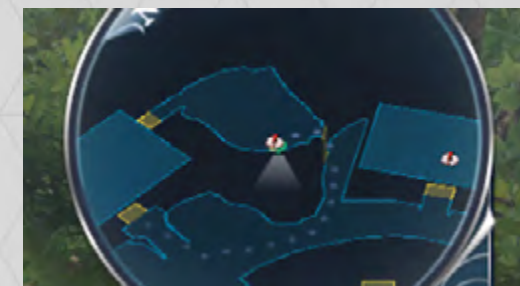


▲内容は状況により変化

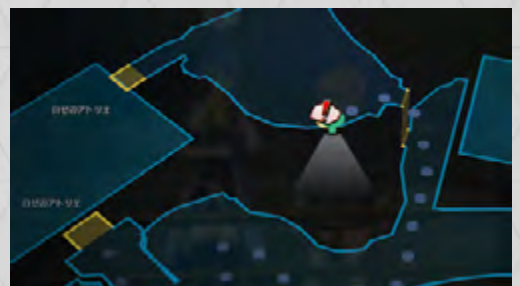
イベントマーカー：各種イベントの発生場所・キャラに付くことがあります。



▲フィールド画面

 ： **キーイベント** (物語が進行するイベント) ： **クエストイベント** ： **サブイベント** ： **絆イベント** ： **やりこみ・その他**

▲ミニマップ

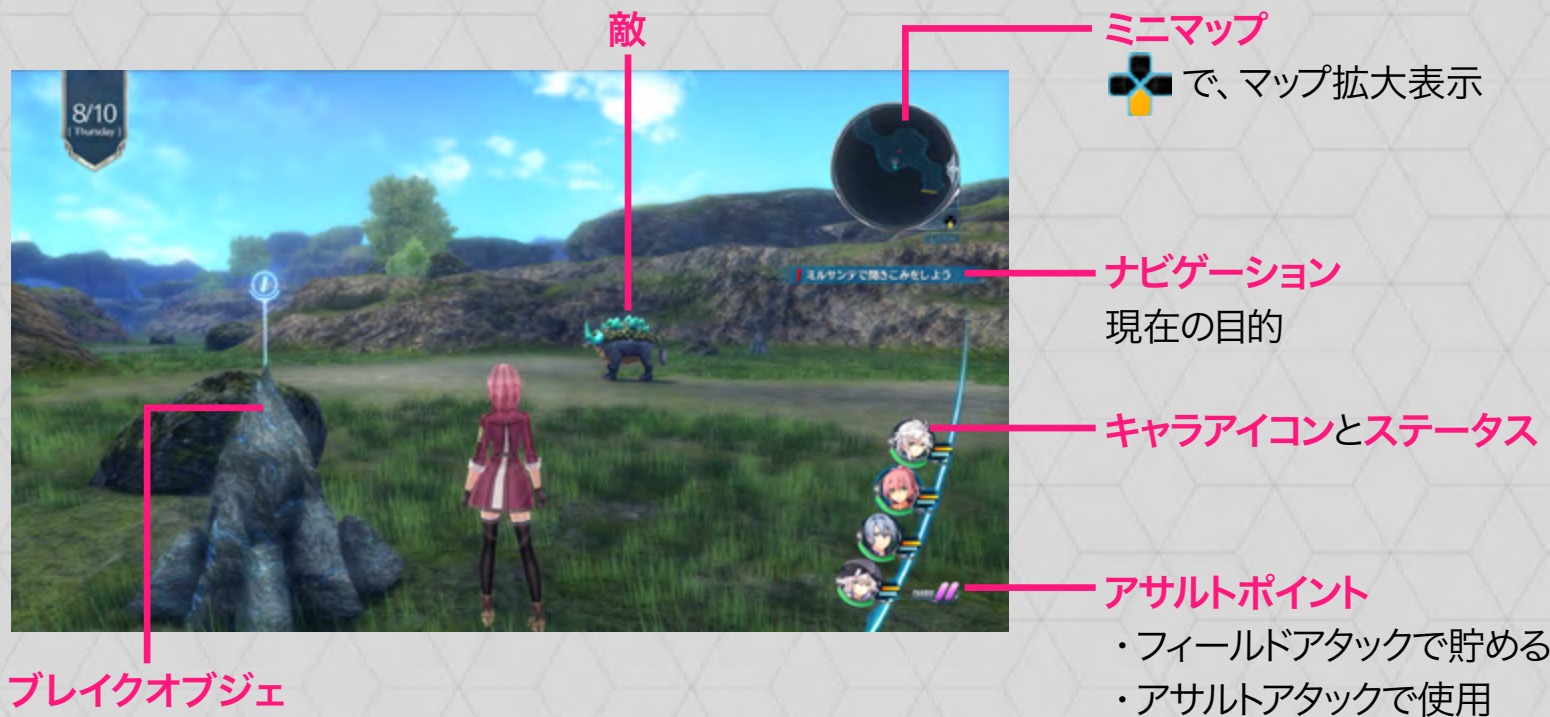


▲マップ拡大表示



# Field 05

## フィールド画面



## フィールドで可能なアクション

### フィールドアタック (⊗ ボタン)

敵に当てる場所や武器相性で

→敵を「少し硬直」「一時的スタン」「気絶」などの状態にすることができます。



▲敵に当てる

### ブレイクオブジェを破壊

→アサルトポイントやCP (クラフトポイント)、アイテムを入手できます。



▲ブレイクオブジェ破壊

### エンカウント

敵と接触すると戦闘を開始します。

接触の仕方によって戦闘開始時の状態が変化します。



▲有利 (敵の背を取る)



▲不利 (敵に背を取られる)

### アサルトアタック (R2 ボタン)

フィールドアタックの上位版です。アサルトポイントを消費し、必ず「奇襲攻撃」状態で戦闘開始できます。





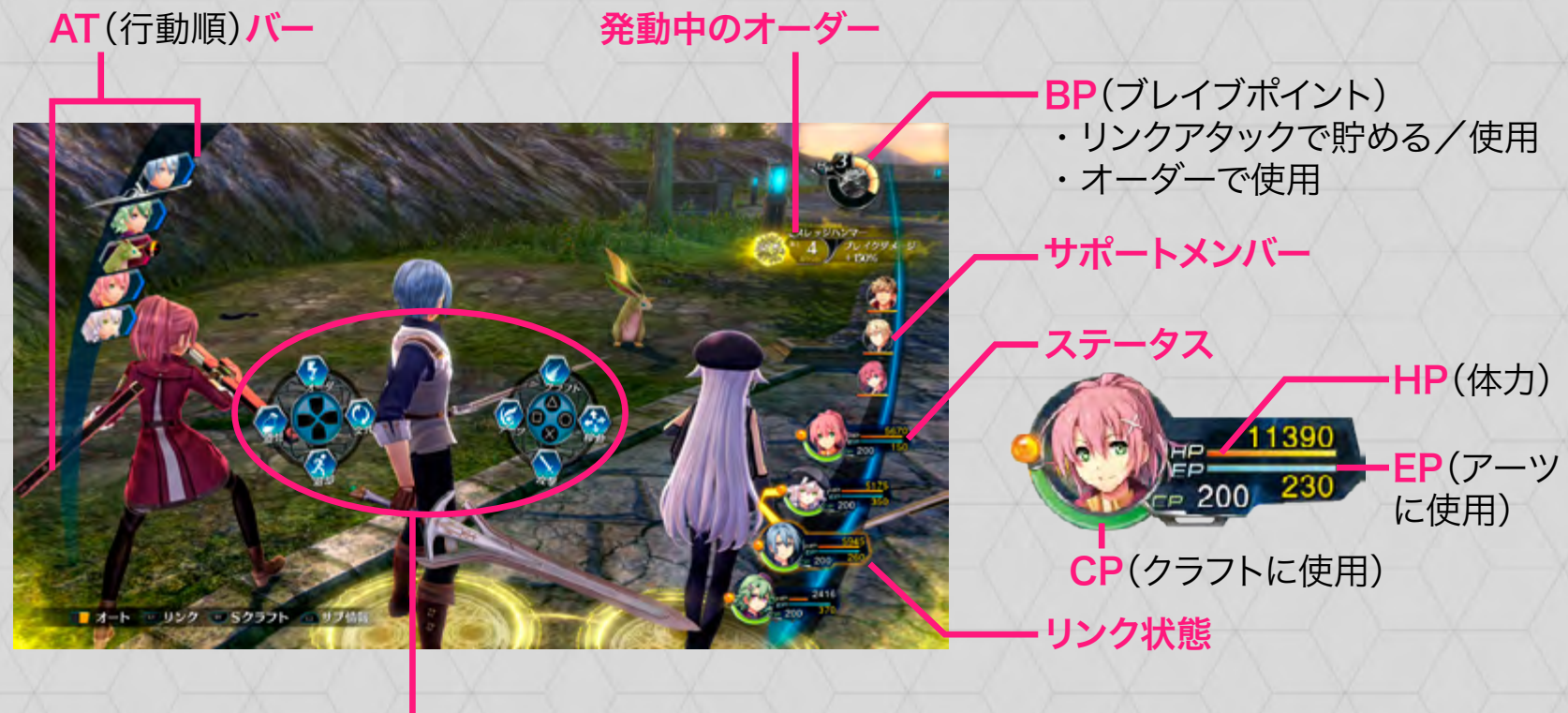
## Battle

## 戦闘


## 06


## 戦闘画面


①敵キャラとエンカウントすると戦闘開始です。 ②AT順に味方にターンが回ってきたらコマンド入力します。





## コマンド


**交代**() : サポートメンバーと交代します。


**オーダー**()  
BPを消費し、オーダー(作戦指示)を発動します。一定ターンの間、その効果がパーティ全体に付与されます。


**アイテム**() : アイテムを使います。


**退却**() : 成功するとフィールドに戻ります。

**攻撃**() : 敵を通常攻撃します。


**クラフト**()  
CPを消費し、クラフト(戦技)を使います。


**アーツ**()  
EPを消費して詠唱し、アーツ(導力魔法)を使います。

**移動**() : 指定場所に移動し、待機します。

**Sクラフト**() (R1 ボタンを押し続け、方向キー)  
CP100～200を消費し、直ちにSクラフトを発動します。




**リンク**() (L1 ボタンを押し続け、キャラ選択後  
X ボタンで決定、O ボタンで解除)

**モード切替**() (R2 ボタン)  
戦闘スタイルを切替えます(ユウナ専用)。



**リンクアタック**  
敵の体勢が崩れるとリンクアタックのチャンスが発生します。  
この時、対応するボタンを押すと派生攻撃が発動します。



**オートモード**() : 高速に自動で通常攻撃し、リンクアタック発生時は追撃します。



# Camp Menu 07

## キャンプメニュー(△ボタン)



**隊列変更** (Xボタン)  
入替元と先のキャラを選びます。また、リーダー選択(△ボタン)もできます。

リザーブメンバー  
セピス塊 (換金物)  
所持金 (ミラ) とプレイ時間



### ① EQUIP

武器、服、靴、アクセサリーの装備を変更します。

### ② ORBMENT

アーツの使用と、クォーツの組み合わせ変更ができます。



### ③ ITEM

アイテムの確認と、使用ができます。

### ④ STATUS

ステータスとクラフトを確認できます。



### ⑤ TACTICS

パーティの陣形・リンク設定を変更できます。



### ⑥ LINK-LV

リンクレベルとリンクアビリティを確認できます。





# キャンプメニュー 08



## ⑦ COSTUME

コスチュームやアタッチアイテムなどを変更できます。

※DLC(ダウンロードコンテンツ)はPlayStation®Store(PS Store)から取得できます。通常のアイテム購入には、実際のお金が必要です。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされます。キャンプメニュー[ITEM]の[DLC]カテゴリにアイテムが入っていますので、これを使用することで入手が完了します。



▲[DLC]カテゴリのアイテム使用

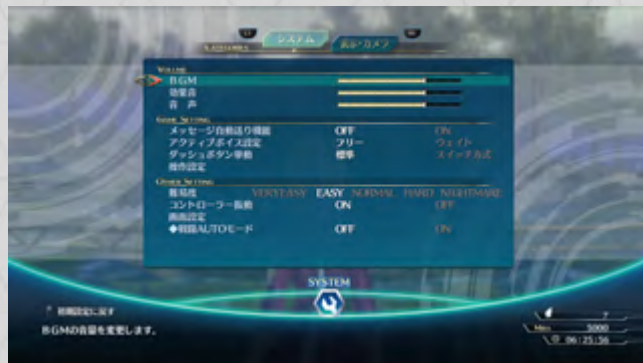


## ⑧ SYSTEM

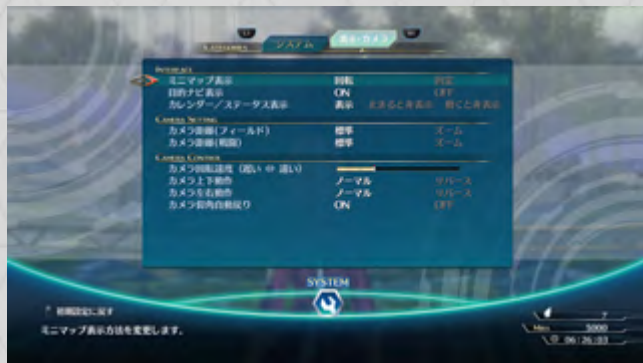
SAVE、LOAD、DELETE の他、OPTIONで設定の変更(右記参照)などができます。

**OPTION**：各種設定の変更ができます。

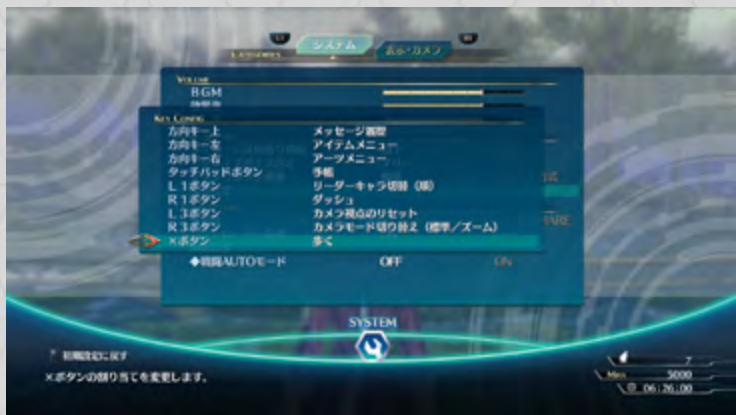
※タイトルメニューの[SYSTEM](P.03 参照)と同じものです。



▲システム設定



▲表示・カメラ設定



▲操作設定画面

**GAME SETTING**の操作設定で便利キー割り当てを変更できます。

**OTHER SETTING**では難易度の変更もできます。**[NIGHTMARE]**から変更すると元に戻せません。



# Note Menu

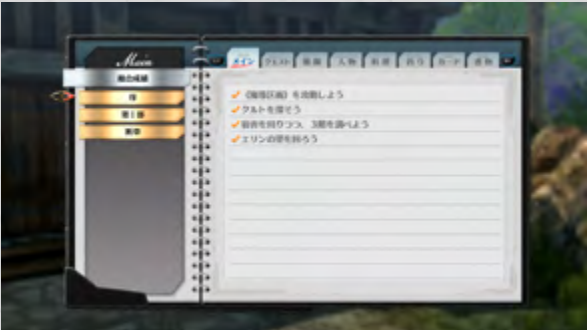
# ノートメニュー 09

## ノートメニュー(タッチパッドボタン右)

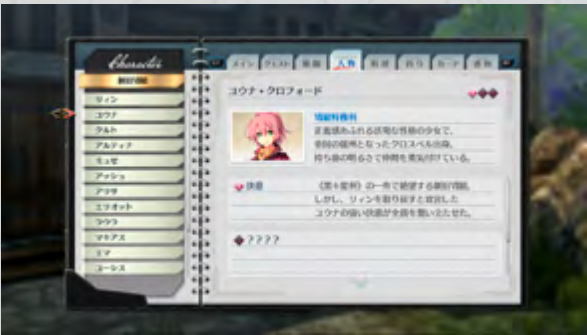
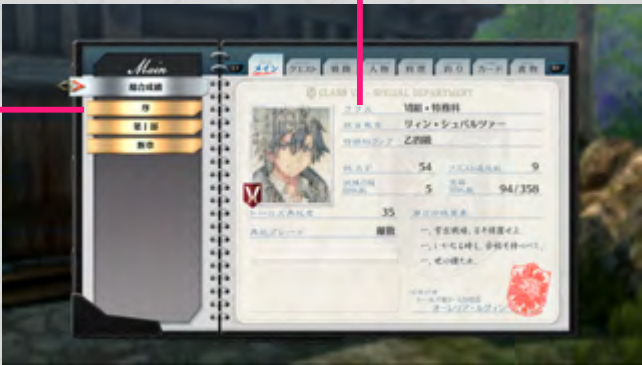
**L1** ボタン / **R1** ボタンでノート切替します。  
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び内容を確認します。

**フォルダと項目**  
ノートによって異なります。

**詳細内容**  
方向キーでページ操作  
できる場合もあります。



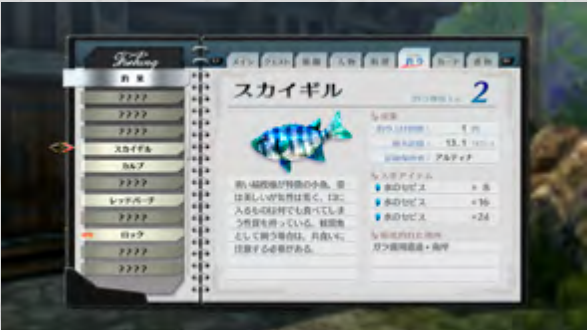
**メイン:**メインストーリーの進行状況。



**人物:**好感度や登場人物のプロフィール。

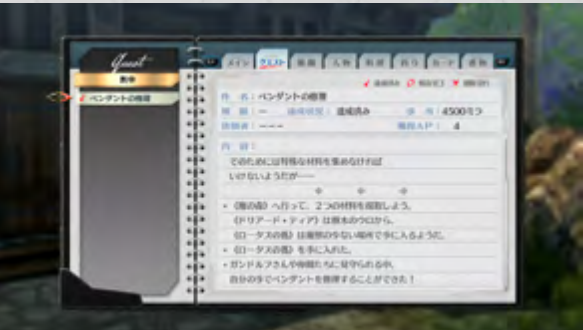


**料理:**料理履歴とレシピ確認。料理の実行ができます。



**釣り:**釣果・釣り具レベル、魚の詳細情報。

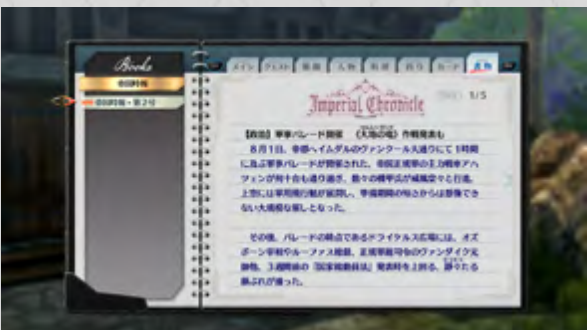
**クエスト:**依頼を受けたクエストの進行状況。



**カード:**対戦成績と所持カードの閲覧。デッキの構築。



**戦闘:**戦歴と敵の詳細情報。



**書物:**新聞や小説などの書物を読む。



## Controls

## おくづけ

## 10

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございます。恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

## ユーザーサポート



問い合わせフォーム

<https://www.falcom.co.jp/support/>

宛 先

〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18  
日本ファルコム株式会社 ユーザーサポート係



## アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント！  
より良い作品創りのためにご協力ください！

<https://www.falcom.co.jp/enquete/>

## Falcom Official Web Site

<https://www.falcom.co.jp/>

最新の情報や映像・音楽の試聴は、X (旧 Twitter) や Facebook や Instagram または LINE 上で配信中！



@nihonfalcom



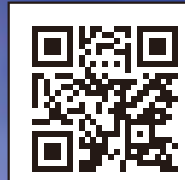
@falcom.co.jp



@nihonfalcom1981



@nihonfalcom



## スタッフいつでも募集中！

ゲームデザイナー／プログラマー／グラフィックデザイナー／  
サウンドクリエイター／編集・企画デザイン／その他

「何かを作りたい」という、あなたの純粋な"想い"をファルコムは求めています。

あなたの創造力

もとめていゐるものは、