

2026年 9 月期 第 3 四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

2026年 8 月12日

上 場 会 社 名 日本ファルコム株式会社 上場取引所 東
コ ー ド 番 号 3723 URL <https://www.falcom.co.jp>
代 表 者 （役職名） 代表取締役社長 （氏名） 近藤 季洋
問合せ先責任者 （役職名） 専務取締役 （氏名） 中野 貴司 TEL 042-527-0555
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無 : 無
決算説明会開催の有無 : 無

（百万円未満切捨て）

1. 2026年 9 月期第 3 四半期の業績（2025年10月 1 日～2026年 6 月30日）

（ 1 ） 経営成績（累計） （％表示は、対前年同四半期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年 9 月期第 3 四半期	2,203	111.8	1,258	485.2	1,281	470.7	889	545.1
2025年 9 月期第 3 四半期	1,040	△18.2	215	△52.6	224	△53.1	137	△58.4

	1 株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1 株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年 9 月期第 3 四半期	88.83	—
2025年 9 月期第 3 四半期	13.41	—

（ 2 ） 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1 株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2026年 9 月期第 3 四半期	11,711	10,952	93.5	1,110.02
2025年 9 月期	11,495	10,877	94.6	1,058.13

（参考）自己資本 2026年 9 月期第 3 四半期 10,952百万円 2025年 9 月期 10,877百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第 1 四半期末	第 2 四半期末	第 3 四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年 9 月期	—	0.00	—	20.00	20.00
2026年 9 月期	—	0.00	—		
2026年 9 月期（予想）				10.00	10.00

（注）直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無
2025年 9 月期の期末配当金の内訳 普通配当10円00銭、記念配当10円00銭

3. 2026年 9 月期の業績予想（2025年10月 1 日～2026年 9 月30日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1 株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	3,600	37.7	2,200	64.0	2,200	61.2	1,500	65.9	145.91

（注）直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無

② ①以外の会計方針の変更 : 無

③ 会計上の見積りの変更 : 無

④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）

2026年9月期3Q	10,280,000株	2025年9月期	10,280,000株
------------	-------------	----------	-------------

② 期末自己株式数

2026年9月期3Q	412,910株	2025年9月期	323株
------------	----------	----------	------

③ 期中平均株式数（四半期累計）

2026年9月期3Q	9,965,376株	2025年9月期3Q	10,279,688株
------------	------------	------------	-------------

※ 添付される四半期財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー : 無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信（添付資料）P. 3「当四半期決算に関する定性的情報（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期貸借対照表	4
(2) 四半期損益計算書	5
第3四半期累計期間	5
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	6
(継続企業の前提に関する注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	6
(セグメント情報等の注記)	6
(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社はコンテンツメーカーとして、オリジナリティあふれるゲームコンテンツ及びサービスの創出を行い、その魅力を様々な分野・プラットフォームを通じて世界中のお客様にお伝えすることに努めております。

当第3四半期累計期間の製品部門におきましては、当社代表作の1つ「軌跡」シリーズ最新作「空（そら）の軌跡 the 1st（ザ・ファースト）」をNintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/Steam向けに販売したほか、2025年12月には音楽アルバム「空の軌跡 the 1st オリジナルサウンドトラック」を、2026年2月にPlayStation 5向け「イースX -Proud NORDICS-（プライド ノーディクス）」を、2026年3月には音楽アルバム「Falcom アークスティックス3（スリー）」を発売しました。

そして、2026年7月には新作タイトル「京都ザナドゥー-桜花幻舞-」をNintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/Steam向けに発売したほか、2026年9月に発売を予定している「空の軌跡 the 1st」の続編となる「空の軌跡 the 2nd（ザ・セカンド）」を鋭意制作中です。

その結果、製品部門の当第3四半期累計期間の売上高は294百万円（前年同期比66.8%増）となりました。

ライセンス部門におきましては、Nintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/Steam向けに「空の軌跡 the 1st」の海外版を展開したほか、Nintendo Switch/PlayStation 4/PC・Steam向けに「英雄伝説 零（ゼロ）の軌跡」「英雄伝説 碧（あお）の軌跡」や、Nintendo Switch/PlayStation 5/PlayStation 4/PC・Steam向け「英雄伝説 黎（くろ）の軌跡」「英雄伝説 黎の軌跡II -CRIMSON SiN-（クリムゾン シン）」の海外版などを販売しました。そのほか、旧タイトルのPCゲーム英語版ダウンロード販売や、「イースVIII-Lacrimosa of DANA-（ラクリモサ オブ ダーナ）」「イースIX-Monstrum NOX-（モンストルム ノクス）」「英雄伝説 閃（せん）の軌跡III」「英雄伝説 閃の軌跡IV-THE END OF SAGA-」「東京ザナドゥeX+（エクスプラス）」の海外版や、スマートフォン向けRPG「英雄伝説ガガーブトリロジー」なども引き続き展開しております。

また、Nintendo Switch/PlayStation 5/PlayStation 4/PC向け「イースvs. 空の軌跡オルタナティブ・サーガ」英語版を2025年10月に、Nintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/PlayStation 4/PC向け「英雄伝説 界（かい）の軌跡 -Farewell, 0 Zemuria-（フェアウェル オー ゼムリア）」英語版を2026年1月に発売したほか、Nintendo Switch 2/PlayStation 5/Steam向け「イースX -Proud NORDICS-」英仏語版を2026年2月に、Nintendo Switch向け「イース・メモワール-セルセタの樹海-」英語版を2026年4月に発売しました。

なお、2026年7月に「京都ザナドゥー-桜花幻舞-」簡体字繁体字中国語版及び韓国語版をNintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/Steam向けに発売したほか、「空の軌跡 the 2nd」に関しては、Nintendo Switch 2/Nintendo Switch/PlayStation 5/Steam向けに2026年9月の全世界同時発売を予定しております。

その結果、ライセンス部門の当第3四半期累計期間の売上高は1,909百万円（前年同期比121.0%増）となりました。

以上の結果、当第3四半期累計期間の業績は、売上高は2,203百万円（前年同期比111.8%増）、営業利益は1,258百万円（前年同期比485.2%増）、経常利益は1,281百万円（前年同期比470.7%増）、四半期純利益は889百万円（前年同期比545.1%増）となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(総資産)

当第3四半期会計期間末における総資産は、主に現金及び預金が449百万円増加したことに対し、売掛金の減少が364百万円あったことにより11,711百万円（前事業年度末比1.9%増）となりました。

(負債)

当第3四半期会計期間末における負債は、主に買掛金が55百万円、未払法人税等が58百万円減少したことに対し、契約負債の増加が292百万円あったことにより758百万円（前事業年度末比22.8%増）となりました。

(純資産)

当第3四半期会計期間末における純資産は、自己株式の取得が608百万円、配当金の支払いが205百万円あったことに対し、四半期純利益を889百万円計上したことにより10,952百万円（前事業年度末比0.7%増）となりました。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

2026年9月に「軌跡」シリーズ最新作「英雄伝説 空（そら）の軌跡 the 2nd（ザ・セカンド）」をNintendo Switch 2／Nintendo Switch／PlayStation 5／Steam向けに発売いたします。なお、発売タイトル数の拡大や新しいIPコンテンツ・ゲームの創出を進めているため、先行して開発費用の発生を見込んでおります。

また、当社の業績推移の特徴としましては、新製品の発売月に売上高が集中する傾向にあり、2026年9月期の通期業績予想につきましても、第4四半期に比重が大きいものとなっております。

現時点において2026年5月13日に公表しました業績予想に変更はありませんが、今後業績予想の修正が必要となった場合には、速やかに公表いたします。

※上記の業績予想は、当社が本資料発表日現在において、入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は今後様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

2. 四半期財務諸表及び主な注記

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2025年9月30日)	当第3四半期会計期間 (2026年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	10,350,569	10,799,771
売掛金	945,818	581,760
製品	5,459	8,390
原材料	7,429	7,862
その他	22,456	18,580
流動資産合計	11,331,733	11,416,365
固定資産		
有形固定資産	33,689	33,457
無形固定資産	1,059	981
投資その他の資産	128,738	260,712
固定資産合計	163,486	295,152
資産合計	11,495,220	11,711,518
負債の部		
流動負債		
買掛金	84,493	28,985
未払法人税等	348,670	289,744
賞与引当金	27,000	9,000
その他	157,858	431,009
流動負債合計	618,022	758,739
負債合計	618,022	758,739
純資産の部		
株主資本		
資本金	164,130	164,130
資本剰余金	319,363	319,363
利益剰余金	10,394,100	11,077,911
自己株式	△395	△608,626
株主資本合計	10,877,198	10,952,778
純資産合計	10,877,198	10,952,778
負債純資産合計	11,495,220	11,711,518

(2) 四半期損益計算書

第3四半期累計期間

(単位：千円)

	前第3四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)	当第3四半期累計期間 (自 2025年10月1日 至 2026年6月30日)
売上高	1,040,596	2,203,704
売上原価	104,710	170,819
売上総利益	935,886	2,032,885
販売費及び一般管理費	720,767	774,053
営業利益	215,119	1,258,831
営業外収益		
受取利息	3,987	10,977
為替差益	4,545	11,648
未払配当金除斥益	891	791
営業外収益合計	9,425	23,417
営業外費用		
支払手数料	-	785
営業外費用合計	-	785
経常利益	224,544	1,281,463
特別損失		
お別れの会関連費用	26,036	-
特別損失合計	26,036	-
税引前四半期純利益	198,507	1,281,463
法人税、住民税及び事業税	136,163	525,075
法人税等調整額	△75,534	△133,015
法人税等合計	60,628	392,059
四半期純利益	137,878	889,404

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

(自己株式の取得)

当社は、2025年12月3日開催の取締役会決議に基づき、自己株式412,500株の取得を行いました。その結果、当第3四半期累計期間において自己株式が608,025千円増加し、当第3四半期会計期間末において自己株式が608,626千円となっております。

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

前第3四半期累計期間(自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当第3四半期累計期間(自 2025年10月1日 至 2026年6月30日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期累計期間に係る四半期キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期累計期間に係る減価償却費（無形固定資産に係る償却費を含む。）は、次のとおりであります。

	前第3四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2025年6月30日)	当第3四半期累計期間 (自 2025年10月1日 至 2026年6月30日)
減価償却費	5,588千円	4,714千円